



## Campionati Italiani Beach Tennis Regolamento

### 1. PARTECIPAZIONE

La partecipazione è riservata alle società affiliate ed agli atleti sordi tesserati, in regola con le D.O.A. FSSI e con gli altri regolamenti federali.

Possono partecipare alla manifestazione tutti gli atleti italiani, in regola con il tesseramento per la società iscritta al Campionato di Beach Tennis, che hanno anagraficamente compiuto il 14° anno di età, in possesso di regolare certificato di idoneità specifica.

Per gli atleti minorenni vi è l'obbligo del consenso di entrambi i genitori o di chi ne fa le veci.

Tutti gli atleti devono inoltre presentare il certificato di idoneità specifica all'attività agonistica, rilasciato ai sensi del D.M. 15 febbraio 1982 del Ministero della Sanità.

La partecipazione di un tesserato di minore età ad attività agonistica senza la prevista autorizzazione di chi esercita la responsabilità genitoriale e la relativa esecutività da parte della FSSI, comporta la squalifica della gara, unitamente ad una sanzione amministrativa in misura che il Giudice Sportivo riterrà opportuno disporre.

### 2. VERIFICA TESSERAMENTO ATLETI

E' compito della FSSI verificare la regolarità degli atleti partecipanti attraverso il modulo di partecipazione alla gara che dovrà essere inviato via mail all'Ufficio Tesseramento ([tesseramento@fssi.it](mailto:tesseramento@fssi.it)) almeno 7 giorni prima della gara.

### 3. ISCRIZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI

Le società interessate dovranno iscriversi nei termini stabiliti per ciascuna disciplina provvedendo direttamente dall'apposita sezione del Sistema Tesseramento Online.

La partecipazione degli atleti alle attività sportive, comporterà una tassa di iscrizione per ciascuna Società e per ciascuna attività che la Società intende praticare.

L'importo di ogni specialità è specificato nel sistema Tesseramento Online FSSI (Sezione Iscrizione gare)

### 4. SCADENZA ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno pervenire via mail alla Società Organizzatrice, all'Ufficio Tesseramento ([tesseramento@fssi.it](mailto:tesseramento@fssi.it)) e al Direttore Tecnico di disciplina ([dtbeachtennis@fssi.it](mailto:dtbeachtennis@fssi.it)) secondo le scadenze stabilite nel programma del Campionato.



# Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico



F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004

Tel. 06 83559002 [www.fssi.it](http://www.fssi.it)

## 5. DIVIETI

È severamente vietato l'uso di protesi acustiche di qualsiasi tipo durante le gare.

In caso di accertamento dell'uso delle protesi acustiche, oltre all'esclusione immediata dalla gara, l'atleta verrà squalificato e la Società punita con una sanzione amministrativa come stabilito dalle Tasse Nazionali.

## 6. ASSISTENZA TECNICA IN GARA

- Arbitro FIT e/o altri enti sportivi riconosciuti dal CIP o dal CONI;
- Giuria Arbitrale (Direttore Tecnico, Direttore di gara).

L'arbitro o il giudice arbitro esegue i sorteggi almeno una settimana prima del Campionato Italiano e compone i tabelloni di gioco, decide la formula della gara e le modalità in base agli iscritti, ai campi a disposizione.

Gli atleti hanno il diritto di far intervenire il giudice arbitro sul campo quando non concordano con l'arbitro sull'interpretazione di una norma.

Quando un giudice non è in grado di decidere, lo deve segnalare immediatamente all'arbitro che deve prendere una decisione. Se il giudice di linea non può decidere, o se il giudice di linea manca, e l'arbitro non è in grado di decidere su una questione di fatto, il punto deve essere rigiocato.

Il gioco può essere interrotto o sospeso in ogni momento se l'arbitro decide che è necessario o appropriato. Il giudice arbitro può inoltre interrompere o sospendere il gioco a causa dell'oscurità, del tempo o delle cattive condizioni del terreno. La sospensione del gioco per oscurità deve essere disposta al termine di una partita o dopo un numero pari di giochi della partita in corso. In ogni caso di sospensione del gioco, il punteggio precedente ed i posti precedentemente occupati dai giocatori in campo restano i medesimi quando si riprende a giocare.

L'arbitro o il giudice arbitro possono adottare decisioni in merito alla continuità del gioco e alle istruzioni ai giocatori in base al codice di condotta approvato e vigente.

## 7. ASSISTENZA MEDICA

È fatto obbligo per la società ospitante durante il Campionato Italiano della presenza sul campo di gara di Defibrillatore con Personale Abilitato BLSD o del Medico o dell'Autoambulanza, la quale dovrà essere obbligatoriamente presente nel caso in cui l'Ospedale di zona risulta ubicato ad una distanza superiore ai 10 Km dall'Impianto di svolgimento della gara.

In caso di assenza all'ora stabilita di inizio gara dell'Assistenza Sanitaria di cui sopra (Personale Abilitato BLSD e/o Medico e/o Ambulanza), ***l'Arbitro designato dovrà obbligatoriamente segnalare sul referto di gara la mancanza dell'Assistenza Sanitaria.***

***La mancanza dell'Assistenza Sanitaria comporterà per la società ospitante / organizzatrice una sanzione amministrativa di €200,00 (Tasse Nazionali).***



# Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico



F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004  
Tel. 06 83559002 [www.fssi.it](http://www.fssi.it)

## 8. SERVIZI ESSENZIALI

La società organizzatrice, nei limiti della disponibilità logistica, dovrà garantire ai partecipanti i servizi minimi essenziali:

- spogliatoi adeguati;
- servizio di ristoro.

È inoltre opportuno che la Società organizzatrice stipuli delle convenzioni con Alberghi, Hotel ed altri esercizi per poter garantire ai partecipanti un prezzo conveniente di soggiorno.

## 9. PREMI

Saranno premiati con le medaglie FSSI i primi tre classificati di ogni disciplina.

## 10. RECLAMI

Tutti i reclami riferiti alle gare, dovranno essere presentati per iscritto alla Giuria Arbitrale, entro e non oltre 30 minuti dall'esposizione delle classifiche ufficiali, accompagnati dalla tassa di € 100,00 (restituibile in caso di accoglimento dello stesso).



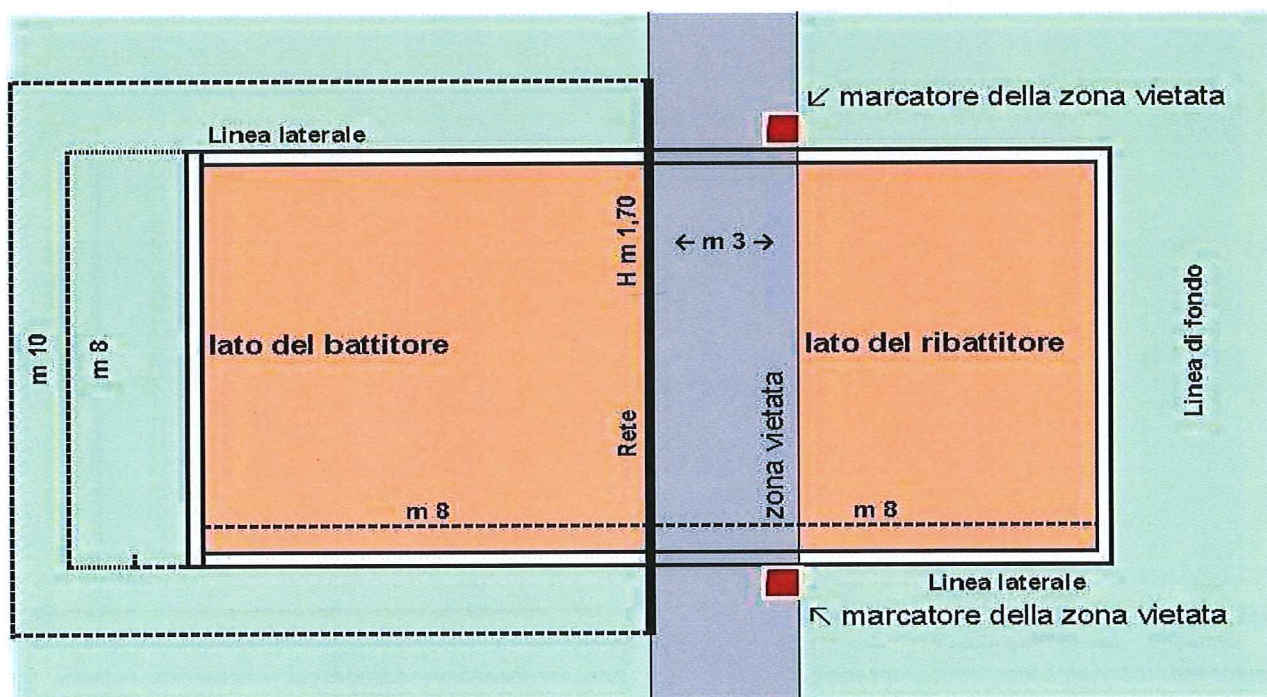
## REGOLAMENTO TECNICO

### 1. IL CAMPO

- Il campo è un rettangolo lungo **m 16** e largo **m 8** per le gare di doppio;
- m 4,5** per le gare di singolare.
- L'altezza della rete per il gioco **H m1,70**

**Zona vietata per la ribattuta:** La zona vietata per la ribattuta (“zona vietata”) è un’area tra la rete, un’immaginaria linea parallela ad essa, distante 3,0 m, la rete ed il suo prolungamento immaginario oltre le linee laterali.

la “zona vietata”, il ribattitore non può toccare alcuna parte del campo all’interno della “zona vietata” finché la palla è in gioco.



### Superficie di gioco

La superficie di gioco è costituita da sabbia livellata, piana ed uniforme per quanto possibile, senza sassi, conchiglie od altri oggetti irregolari; non deve costituire alcun pericolo di danno per i giocatori.



# Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico

F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004

Tel. 06 83559002 [www.fssi.it](http://www.fssi.it)



## 2. ATTREZZATURE SPORTIVE

L'abbigliamento degli atleti deve essere preferibilmente dello stesso colore e avere il logo della società di appartenenza. Le palle di tipo 2 (cioè "arancio" a bassa pressione), come definite nell'opuscolo "ITF" sono approvate per il gioco. Le palle nuove saranno consegnate ad inizio girone, semifinali e finali.

La racchetta per il beach tennis deve conformarsi a tutti i requisiti indicati di seguito:

non deve superare la lunghezza di cm 50, dall'inizio del manico al termine della testa; la testa non deve superare in larghezza cm 26.

## 3. PUNTEGGIO IN UN GIOCO

- a) Se non c'è l'arbitro, il punteggio del gioco deve essere chiamato dal battitore prima dell'inizio di ogni punto;
- b) in un gioco normale il punteggio è il seguente, con il punteggio del battitore chiamato per primo:

<i>nessun punto</i>	<i>zero</i>
<i>primo punto</i>	<i>quindici</i>
<i>secondo punto</i>	<i>trenta</i>
<i>terzo punto</i>	<i>quaranta</i>
<i>quarto punto</i>	<i>gioco.</i>

### Gioco tie-break:

- a) nel gioco tie-break i punti sono chiamati "zero", "1", "2", "3", ecc. Il giocatore/coppia che per primo vince sette punti vince il gioco e la partita, purché abbia un vantaggio di due punti sul giocatore/coppia avversario/a; altrimenti, il gioco continua finché si raggiunge questo vantaggio;
- b) il giocatore a cui spetta il turno di battuta batte il primo punto del tie-break; i seguenti due punti sono battuti dal giocatore avversario o, nel doppio, da quello della coppia avversaria a cui spetta il turno di battuta. Di seguito, ogni giocatore o coppia batte alternativamente due punti consecutivi, fino alla fine del tie-break (in doppio, la rotazione della battuta in ciascuna coppia mantiene lo stesso ordine per tutta la partita).
- c) il giocatore/coppia a cui spetta il primo turno di battuta nel tie-break è ricevitore/ricevitrice nel primo gioco della partita seguente.
- d) se entrambi i giocatori/coppie hanno vinto tre punti, il punteggio è "parità" e si gioca un punto decisivo; il giocatore/la coppia che vince questo punto decisivo vince il gioco.



# Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico



F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004

Tel. 06 83559002 [www.fssi.it](http://www.fssi.it)

## 4. CAMBIO DEL LATO DEL CAMPO

- a) I giocatori/coppie cambiano lato del campo alla fine del primo, terzo, quinto e dei successivi giochi dispari di ciascuna partita. Sono concessi 45 secondi di riposo durante il cambio;
- b) Cambiano lato del campo anche alla fine di ogni partita, tranne quando il numero totale dei giochi di quella partita è pari ed in tal caso il cambio avviene alla fine del primo gioco della partita successiva;
- c) Durante il tie-break, i giocatori/coppie cambiano lato del campo dopo il primo punto e poi ogni quattro punti;

## 5. LA BATTUTA

Immediatamente prima di iniziare il movimento della battuta, il battitore deve stare fermo con entrambi i piedi dietro (cioè più lontano dalla rete) la linea di fondo e tra i prolungamenti immaginari delle linee laterali.

## 6. COME BATTERE

Durante l'esecuzione della battuta, il battitore può stare in qualunque punto dietro la linea di fondo. La palla battuta deve passare sopra la rete prima che un ribattitore possa colpirla.

Non è prevista una seconda battuta.

Nelle gare di doppio misto, l'uomo deve battere dal basso.

## 7. RICHIAMI REGOLAMENTARI

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa espresso richiamo allo Statuto, alle D.O.A. FSSI, ai Regolamenti FSSI e per quanto non contemplato al Regolamento Tecnico della Federazione Italiana Tennis (FIT).

## 8. PROTOCOLLI DI SICUREZZA

Detti Campionati dovranno essere svolti nel rispetto delle disposizioni vigenti in materia di sicurezza sanitaria legati all'emergenza Covid-19 e nel rispetto degli specifici protocolli.

