Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico

F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004
Tel. 06 83559002 www.fssi.it

REGOLAMENTO TECNICO AGONISTICO ANNO 2021

- **INDICE**

Art. 1 – Affiliazione e Riaffiliazione
Art. 2 – Tesseramenti
Art. 3 – Luoghi ed Aree Agonistiche
Art. 4 – Categorie Agonistiche, Maglia Azzurra e Amatoriali
Art. 5 – Categorie per media
Art. 6 – Trasparenza e controllo delle competizioni
Art. 7 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società
Art. 8 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti
Art. 9 – Partecipazioni dei cittadini stranieri
Art. 10 – Divise di gioco
Art. 11 – Comportamenti degli atleti
Art. 12 – Slow Bowling (gioco lento)
Art. 13 – Sorteggio piste
Art. 14 – Giocatori ritardatari
Art. 15 – Turni di gioco
Art. 16 – Piste del Campionato Italiano
Art. 17 – Cambio piste
Art. 18 – Piste di riserve
Art. 19 – Tiri di prova
Art. 20 – Riserve
Art. 21 – Tie-break
Art. 22 – Attrezzature Sportive
Art. 23 – Anti-doping – Regolamento sanitario
Art. 24 – Ufficiale di Gara – Assistenza Sanitaria
Art. 25 – Programma Agonistico
Art. 26 – Classifica All Event
Art. 27 – Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica
Art. 28 – Rappresentative Nazionali
Art. 29 – Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei Italiani ed Esteri e Regionali
Art. 30 – Palla da bowling
Art. 31 – Disciplinare

REGOLAMENTO DELL'ATTIVITA' SPORTIVA 2021

- **REGOLAMENTO DI GIOCO**

A – Campionato Italiano di Singolo
B – Campionato Italiano di Doppio
C – Campionato Italiano di Tris
D – Campionato Italiano di Squadra da 4
E – Finale Italiana di Coppa Italia
F – Finale Italiana di All Events
G – Campionato Italiano di Doppio Misto

PROTOCOLLI DI SICUREZZA

REGOLAMENTO TECNICO

Art. 1 – Affiliazione e Riaffiliazione

Le Società Sportive che intendono partecipare ai Campionati Italiani devono affiliarsi alla F.S.S.I. secondo quanto stabilito dalle DOA.

Art. 2 – Tesseramenti

NOTA A CHIARIMENTO

Per il tesseramento 2021 le categorie di appartenenza degli Atleti saranno identiche all'anno 2019, quindi le categorie 1^/2^/3^/4^/ES saranno assegnate in base alla media stagionale risultante dal sito F.S.S.I. sezione ***"BOWLING".***

Tipi di tesseramento

La Federazione Sport Sordi Italia nella disciplina del Bowling rilascia per l'anno agonistico 2020/2021 i seguenti tipi di categorie:

TESSERAMENTO ATTIVITÀ AGONISTICA

Atleti categorie Maglia Azzurra/1^/2^/3^/4^/ES e Amatoriale

Categoria Maglia Azzurra

Tutti gli atleti che hanno fatto parte della ***NAZIONALE MAGLIA AZZURRA*** giocheranno senza HDC in tutti i campionati italiani.
Resta inteso che per il Femminile nelle competizioni ***miste*** le atlete avranno ***HDC+10.***
Dopo 2 anni consecutivi senza convocazione in ***NAZIONALE*** l'atleta potrà retrocedere al massimo nella categoria 2^.

Se una/un atleta viene convocato per partecipare alla ***NAZIONALE*** verrà automaticamente spostato nella categoria ***"MAGLIA AZZURRA"*** al suo rientro dalla convocazione.

Categoria 1^-2^-3^-4^-ES e Amatoriale

Per tutti gli altri atleti le categorie si dividono in 1^-2^-3^-4^-ES e Amatoriale.

Coloro che non rientrano nelle categorie di cui sopra, in quanto mai tesserati, avranno diritto a partecipare a tutte le manifestazioni, alle attività programmate e organizzate iscrivendosi alla categoria: amatoriale.

Art. 3 – Luoghi ed Aree Agonistiche

Ai fini dell'attività agonistica della Federazione Sport Sordi Italia nella Disciplina del Bowling si definisce quanto segue:

- Tutte le A.S.D. che intendono proporsi per organizzare un campionato devono farlo preferibilmente nella regione di appartenenza in un centro bowling omologato. Possono farlo in altra regione dopo aver preventivamente messo a conoscenza le eventuali A.S.D. affiliate alla FSSI residenti nella stessa regione del centro Bowling prescelto.

Art. 4 – Categorie Agonistiche

Tabella per assegnazione delle categorie per media per l'anno 2021.
Le categorie agonistiche per l'attività organizzata dalla F.S.S.I. saranno valutate nel periodo:
01 ottobre / 30 settembre.

Handicap

Gli handicap federali per i tesserati agonisti saranno:

	Media DA	Media A			Media DA	Media A	
Maschile			***Handicap***	***Femminile***			***Handicap***
Maglia Azzurra			**0**	***Maglia Azzurra***			**0**
1^	200	> 200	**0**	**1^**	170	> 170	**0**
2^	185	199,99	**5**	**2^**	155	169,99	**5**
3^	165	184,99	**10**	**3^**	140	154,99	**10**
4^	140	164,99	**15**	**4^**	120	139,99	**15**
ES	< 100	139,99	**20**	**ES**	< 100	119,99	**20**

Gli atleti/e non potranno essere inquadrati nella categoria esordienti per più di 2 anni.

Nelle competizioni a handicap miste uomini e donne con classifica unica le atlete usufruiranno sempre di 10 birilli di handicap oltre e quelli previsti dalla propria categoria.
Nelle competizioni miste della categoria Esordienti e Amatoriali le atlete donne usufruiranno sempre di 10 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Fa eccezione il campionato ***COPPA ITALIA*** sistema ***BAKER*** squadra da 5: l'handicap sarà il ***TOTALE HDC*** della squadra diviso 5 arrotondato per eccesso e il campionato ***DOPPIO MISTO*** sistema ***BAKER:*** l'handicap totale del doppio sarà diviso 2 e arrotondato per eccesso.

Art. 5 – Categorie per media

I passaggi di categoria alla fine di ogni stagione saranno calcolati in base alla media e definiti secondo i seguenti criteri:

Categorie Amatoriali

• Gli atleti che partecipano la prima volta all'attività agonistica avranno diritto ad un ***handicap*** di ***20 punti*** (=a esordienti).
• Per l'atleta che abbia svolto almeno un anno di attività la media sarà calcolata alla fine dell'ultimo anno di attività agonistica.
• È inoltre previsto il passaggio alle categorie superiori. La media dei birilli valida per passaggio di categoria verrà calcolata su un minimo di ***18 partite.***

Categorie Agonistiche

• ***Maglia Azzurra*** sarà assegnata a tutti gli atleti maschili e femminili che hanno fatto parte della ***NAZIONALE F.S.S.I.*** È previsto il passaggio alla categoria inferiore 2^ se tali giocatori per almeno 2 anni consecutivi non sono stati convocati.

• Categorie 1^-2^-3^-4^-ES saranno assegnate a tutti gli atleti maschili e femminili che non facciano parte della suddetta categoria ***Maglia Azzurra***. È previsto il passaggio alle categorie superiori o inferiori con il calcolo della media o il passaggio immediato alla categoria ***Maglia Azzurra*** in caso di convocazione in ***NAZIONALE***.
• Un atleta M/F non può restare tesserato nella categoria esordiente per più di 2 anni.
• Gli atleti/e che hanno fatto parte della categoria ***Maglia Azzurra*** non potranno retrocedere oltre la categoria 2^ se non dopo il compimento dei ***65 anni***.

Per gli atleti agonisti iscritti ad altre federazioni, qualora si presentassero a partecipare per la prima volta al Campionato, verrà considerata la media dall'anno precedente a quello del tesseramento F.I.S.B. Per i nuovi tesserati F.S.S.I. varrà l'attuale regolamento come da punto 3 del capitolo categorie amatoriali.

Art. 6 – Trasparenza e controllo delle competizioni

Per tutte le manifestazioni organizzate dalla Federazione Sport Sordi Italia verrà data la massima evidenza sulle date, orari dei turni di gara, partecipanti e risultati, tramite il sito ufficiale federale www.fssi.it in modo da garantire la massima trasparenza sullo svolgimento e i risultati delle competizioni.

Art. 7 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società

Prenotazione turni di gioco e iscrizione alle varie fasi dei Campionati.

• Le prenotazioni che si riferiscono alla partecipazione degli atleti alle varie fasi dei campionati organizzati dalla Federazione sono a carico del Presidente o Consigliere dell'A.S.D., da farsi almeno 2/3 mesi prima della data d'inizio della manifestazione, come stabilito nello specifico modulo di partecipazione;

• La prenotazione potrà essere fatta sul sito federale, con il modulo di iscrizione;

• La disdetta del turno prenotato deve avvenire almeno *7* giorni prima la data dell'inizio della manifestazione, se non diversamente stabilito dai regolamenti Federali;

• I nomi degli atleti nei turni prenotati, compresi quelli delle riserve, laddove previste, possono essere variati liberamente entro il giorno precedente il turno di gara;

• Il responsabile dell'organizzazione registra gli atleti su modulo cartaceo, se previsto, non appena verificata la regolarità del pagamento e comunque prima dell'inizio del turno di gioco prenotato;

• La mancata partecipazione comporta in ogni caso il pagamento della quota d'iscrizione, se prevista, tranne in casi del tutto eccezionali dovuti a causa di forza maggiore documentata (sciopero dei mezzi di trasporto, ricovero, incidente o lutto improvviso). Un responsabile dell'A.S.D. deve darne tempestiva comunicazione al DT.

• Un eventuale esigenza di cambio turno dovrà essere comunicata al DT almeno 24 ore prima del turno di gioco da un responsabile dell'A.S.D., dopo averne concordato il cambio con gli altri atleti.

Art. 8 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti

Gli atleti sordi possono partecipare alle gare (dal 14° anno di età) purché in regola con il tesseramento per stagione sportiva in corso.

Il tesserato, in qualsiasi competizione organizzata o autorizzata dalla Federazione, al momento dell'iscrizione deve ritirare il modulo ***score***;

• Al termine della manifestazione l'atleta è tenuto alla restituzione del modulo ***score*** debitamente compilato e sottoscritto, detta operazione è delegata al capitano in caso di competizioni in ***team.***

È diritto dell'atleta, o del capitano in caso di competizioni in ***team***, far sottoscrivere la propria copia del modulo score dal responsabile della manifestazione.

Art. 9 – Partecipazioni dei cittadini stranieri

Agli atleti stranieri comunitari, non residenti in Italia in regola con quanto previsto nelle DOA 2020-2021, è consentito partecipare alle manifestazioni compresi i campionati italiani, riconosciuti dalla FSSI, con esclusione dei ***Campionati Italiani di Singolo, di Doppio e Doppio Misto e fuori Classifica All Events.***

I tesserati ***stranieri comunitari*** non residenti, saranno tesserati nella categoria "**1^**".

Art. 10 – Divise di gioco

L'atleta, in tutte le manifestazioni, deve indossare la divisa di gioco della propria A.S.D.
La divisa deve avere le seguenti caratteristiche:

• ***Per gli uomini:***
- Pantaloni lunghi, camicia, maglietta t-shirt o polo.

• ***Per le donne:***
- Pantaloni lunghi, corti o gonne, fuseaux, leggins pantacollant abbinati a camicia, maglietta t-shirt o polo.

Per quanto riguarda la divisa, qualora dopo tempo il colore dovesse cambiare, poiché scolorito, sarà necessario cambiarla, oppure si andrà incontro alle previste sanzioni.

L'atleta che non in possesso della divisa da gioco o delle bocce, qualora volesse partecipare al campionato, sarà sanzionato come previsto dai Regolamenti Federali a meno che non dimostri che tale mancanza sia dovuta a: furto o perdita del bagaglio testimoniata da documentazione ufficiale delle autorità competenti.

Non è consentito partecipare alle manifestazioni indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore.
Il divieto è espressamente riferito al tipico tessuto jeans e non al modello dei pantaloni.
L'atleta che dovesse scendere in pista indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore, sarà escluso dalla gara, salvo regolarizzare la sua posizione entro i tiri di prova. L'ufficiale di gara o il responsabile del campionato deve far rilevare l'irregolarità della divisa all'atleta comminando la sanzione prevista dai Regolamenti Federali.

È facoltativo l'inserimento della sigla A.S.D. sulla maglia davanti al nome della Società. Nel caso in cui venga inserita può essere più piccola del nome della Società.
Nel caso in cui l'A.S.D. abbia diverse divise di gioco, i giocatori di una stessa formazione devono indossare maglie identiche e pantaloni/gonne dello stesso colore. Le donne di una stessa formazione non possono differenziarsi nell'uso di pantaloni, gonne, fuseaux o altro.

Ogni atleta premiato ha l'obbligo di presentarsi alla cerimonia di premiazione con la divisa dell'A.S.D.

Art. 11 – Comportamenti degli atleti

Ogni atleta deve osservare con scrupolosità quanto previsto nel presente regolamento durante tutto il proprio turno di gioco:
• È vietato tenere un comportamento poco dignitoso ed antisportivo nei confronti dell'organizzazione, degli arbitri, degli avversari e verso l'attrezzatura dell'impianto sportivo, utilizzare un linguaggio scurrile;
• È vietato severamente l'utilizzo di telefoni cellulari durante le fasi di gioco o le gare.
• È vietato l'uso dei cellulari e tablet durante tutta la durata del turno di gioco. I dispositivi possono essere usati solo in modalità aereo per annotare i risultati delle partite in corso.
• È vietato fumare; il divieto comprende anche le ***sigarette elettroniche***;
• È vietato bere alcolici o trovarsi in stato di ebbrezza;
• Ci si assenta dal Campo Gara solo dopo aver avuto autorizzazione dall'Arbitro;
• È vietato dissetarsi e nutrirsi nell'area di gioco, definita come tale la zona compresa tra la linea di fallo e l'ultima seduta riservata agli atleti;
• È vietato applicare sulla pavimentazione dell'area di gioco sostanze che impediscano agli altri atleti di poter fruire di normali condizioni di gioco;
• È vietato applicare sulle suole/tacchi delle scarpe da bowling sostanze per rendere più scivolosa la pavimentazione di lancio (borotalco slide);
• È vietato perdere tempo per prendere oggetti personali di varia natura durante il cambio di pista;
• È vietato lucidare o carteggiare o utilizzare il borotalco per le bocce dopo l'inizio e durante il turno gioco;
• È possibile utilizzare fuori dall'area di gioco prodotti per grip/slide, panni o spray per la pulizia della boccia, senza compromettere il gioco altrui, solo se regolarmente omologati. (No borotalco etc.).
• Gli atleti dovranno gareggiare senza la protesi acustica, pena la squalifica dalla gara.

Art. 12 – Slow Bowling (gioco lento)

Quando si gioca è necessario essere completamente concentrati sulla partita.
I giocatori che si preparano a salire sull'approach per eseguire un lancio avranno i seguenti diritti e doveri:
• Potranno reclamare il diritto di precedenza solo su un giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparando al lancio sulla pista adiacente di sinistra.
• Dovranno cedere la precedenza al giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparandosi al lancio sulla pista adiacente di destra.
• Dovranno essere pronti per lanciare quando è il loro turno e non potranno ritardare il lancio se le piste loro adiacenti, sia a destra sia a sinistra, sono libere.
• Sono loro concessi 30 secondi di tempo da quando il giocatore precedente è sceso dall'approach a quando avrà rilasciato la palla.
Il giocatore che non osserva le procedure definite commette l'infrazione di slow bowling - gioco lento. Sarà ammonito dal Direttore Tecnico con le seguenti modalità:

- Con un cartellino bianco alla prima violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino giallo alla seconda violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino rosso alla terza violazione e a ogni altra successiva da quel punto e per tutte le partite di quella serie/blocco. La penalità sarà l'attribuzione di punteggio zero per quel frame;
- Un ulteriore cartellino prevede la diretta espulsione dal campionato.

Art. 13 – Sorteggio piste

Qualora il sorteggio non fosse già stato effettuato dal DT, lo stesso si effettuerà 30 minuti prima dell'inizio del gioco. Per i ritardatari verrà effettuato dai responsabili dell'organizzazione del Campionato.

Art. 14 – Giocatori ritardatari

Qualsiasi giocatore o squadra giunto in ritardo, inizierà a giocare con il punteggio calcolato dal frame che si sta giocando sulla pista o piste assegnate.
Se in pista da soli, inizieranno dal frame più in ritardo tra quelli che stanno giocando in quel momento nel turno.

Art. 15 – Turni di gioco

Per i turni di qualifica dei campionati italiani di singolo, il numero di atleti per coppia di piste deve essere minimo di tre, all'occorrenza utilizzando delle "***spalle***", che non siano impegnati nella competizione o nell'eventuale finale.
Per i turni di qualificazione dei campionati italiani di doppio, tris e squadra, non dovrà prevedersi più di una coppia di piste con un solo team per ogni turno di gioco.

Per i campionati italiani gli organizzatori sono tenuti a programmare le competizioni con il minor numero di turni possibile.
Per le finali italiane, in caso di rinunce di atleti qualificati, non saranno ammessi sostituzioni o ripescaggi.

Nel caso di un numero troppo elevato di iscrizioni ad un Campionato Italiano, qualora si renda necessaria l'apertura di uno o più turni di gioco al venerdì, le società della regione ospitante e/o limitrofe alla sede di gioco dovranno rendersi disponibili a coprire con i propri atleti i turni del venerdì.

Art. 16 – Piste del Campionato Italiano

Per quanto riguarda il numero delle piste impegnate durante i campionati, qualora il numero dei partecipanti fosse elevato, sarà necessario usufruire di più piste.
È opportuno che le Società Organizzatrici mettano a disposizione il seguente numero di piste: ***SINGOLO 16,*** DOPPIO ***18,*** almeno ***16*** per il ***TRIS***; almeno ***14*** per la ***SQUADRA*** e ***COPPA ITALIA***; almeno ***16*** per l'***ALL EVENS*** e ***DOPPIO MISTO***.

Art. 17 – Cambio piste

Per tutte le fasi di qualificazione e finali dei campionati il cambio piste può avvenire ogni singola partita, ogni due partite o al massimo ogni tre partite.
Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Art. 18 – Piste di riserve

Per tutti i campionati la Società organizzatrice è tenuta a garantire la disponibilità di almeno due coppie di piste:

- una coppia di riserva per ogni turno di gioco;
- l'altra coppia da utilizzarsi per i lanci di riscaldamento di eventuali riserve.

Art. 19 – Tiri di prova

Prima dell'inizio del campionato dovranno essere effettuati dei lanci di prova che saranno disciplinati secondo la seguente tempistica:

- Competizioni di singolo con un atleta per pista: ***5 minuti***
- Competizioni di singolo con due atleti per pista: ***10 minuti***
- Competizioni di doppio: ***10 minuti***
- Competizioni di tris e squadra da 4: ***15 minuti***
- Competizioni di Coppa Italia: ***15 minuti***
- Competizioni di All Events: con due atleti per pista: ***10 minuti***
- Competizioni di Doppio Misto: ***10 minuti***

Art.20 – Riserve

Laddove sia prevista la possibilità di utilizzare riserve, queste devono essere comunicate al momento dell'iscrizione.

- Alle riserve, prima del loro subentro, è consentito di eseguire dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva, se non utilizzate ai fini della competizione, per un tempo massimo di cinque minuti per ogni atleta presente per ogni pista (un atleta 5 minuti, due atleti 10 minuti e così via);
- L'utilizzo delle piste è regolato dal Responsabile dell'Organizzazione;
- La richiesta di sostituzione deve essere comunicata all'organizzazione entro la fine del ***settimo frame***;
- Il capitano del team deve comunicare la nuova formazione contestualmente alla richiesta di sostituzione;
- Nel caso in cui un atleta si ritiri nel corso di una partita non può essere sostituito fino all'inizio della partita successiva;
- Nei Campionati organizzati dalla Federazione le cosiddette riserve possono sostituire il titolare al termine di ogni partita e non pagano la quota d'iscrizione solo se il titolare uscente passa a sua volta al ruolo di riserva. Le riserve devono essere comunicate all'organizzatore unitamente alle formazioni partecipanti. Le riserve acquisiscono il diritto di partecipare alle finali Italiane solo se avranno disputato almeno una partita nella specifica prova o se abbiano partecipato almeno a un'altra prova;
- Le riserve nelle gare a tris o a squadre dei campionati italiani non pagano l'iscrizione;
- Per sostituire un giocatore effettivo bisogna darne comunicazione all'organizzazione entro il 7° frame;
- Hanno diritto a partecipare ai premi previsti per i tris e le squadre;

- Ove possibile, le riserve potranno effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste loro assegnate;
- Una riserva potrà subentrare all'inizio di una partita ma dovrà prendere la posizione del sostituito;
- La sostituzione non potrà essere effettuata in gare di singolo o doppio;
- Nel caso di un giocatore infortunato non si potrà effettuare la sostituzione se non all'inizio della partita successiva all'infortunio;
- Nelle gare di singolo la sostituzione è prevista solo nel caso in cui il giocatore per motivi improvvisi di salute è impossibilitato a gareggiare; in questo caso si prenderà in considerazione il giocatore successivo. Tutto ciò dovrà avvenire solo ed esclusivamente all'inizio delle 6 partite (se il giocatore non potrà giocare alle prossime qualificazioni, sarà automaticamente escluso dalla gara e la vittoria verrà stabilita a tavolino);
- La formazione della Coppa Italia può essere modificata nei suoi componenti partecipanti al massimo il giorno prima, nel momento in cui si darà la comunicazione ufficiale;
- Non potranno essere fatte sostituzioni il giorno della gara.

Art. 21 – Tie-break

Per tutte le competizioni organizzate o autorizzate dalla federazione:

- In caso di parità nelle ***classifiche per totale birilli***, la posizione più alta in classifica è dell'atleta o del team che ha eseguito l'ultima partita più alta handicap compreso. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.
- In caso di parità nelle ***classifiche a punti***:
  - Se il format è per scontri diretti la posizione più alta e dell'atleta/team che ha vinto lo scontro diretto, in caso di parità all'ultimo incontro vale il totale birilli.
  - Se il format è per totale punti, vale il totale birilli, in caso di successiva parità vale la regola stabilita per la classifica a totale birilli.
- In caso di parità negli ***scontri testa a testa*** si giocano un ***nono*** e ***decimo*** frame ripartendo da score zero, finché la parità sarà interrotta.
- Nel caso dello spareggio 9-10 frame la partita va portata a totale 0/ fino al 9° frame. Il 10° frame va completato fino al 12° in caso di strike.

Se la parità riguarda due team, ciascun team decide quale atleta giocherà il ***nono*** e ***decimo*** frame.
Per il primo tiro gli atleti saranno sistemati sulle piste dove hanno finito la partita.
L'atleta o il team con la migliore posizione di classifica prima degli scontri testa a testa sceglie l'ordine di partenza.
In caso di nuova parità la stessa sarà risolta con il ***sudden death*** (vince il team che al primo lancio successivo fa più punti).

I tie-break si giocano a ***scratch.***

Art. 22– Attrezzature Sportive

Gli atleti che partecipano a competizioni o gare autorizzate dalla F.S.S.I. possono utilizzare unicamente attrezzature omologate dalla FISB.
In caso di mancata presentazione al controllo di una boccia dichiarata nella scheda bocce, questa verrà dichiarata automaticamente una boccia irregolare.

Per il Campionato Italiano, agli atleti è concessa la registrazione di un massimo di ***6 palle da bowling***.

Art. 23 – Anti-doping – Regolamento sanitario

Per quanto riguarda il Regolamento Antidoping si fa riferimento ai Regolamenti Federali ed a quanto previsto dalla **WADA** (*World Anti-Doping Agency)*,

Ogni presidente di società è responsabile dell'accertamento dei requisiti di idoneità alla pratica sportiva agonistica dei propri atleti.

Art. 24 – Ufficiale di Gara – Assistenza Sanitaria

Per i Campionati Italiani è obbligatoria la presenza degli ufficiali di gara e le spese saranno a cura della Società organizzatrice.

- Allo Staff è severamente vietato l'utilizzo di telefoni cellulari durante le gare e di allontanarsi durante le gare.
- È fatto obbligo per la società ospitante durante i Campionati Italiani della presenza sul campo di gara di Defibrillatore con Personale Abilitato BLSD o del Medico o dell'Autoambulanza.

In caso di assenza all'ora stabilita di inizio gara dell'Assistenza Sanitaria di cui sopra (Personale Abilitato BLSD e/o Medico e/o Ambulanza), l'Ufficiale di Gara designato dovrà obbligatoriamente segnalare al Direttore Tecnico e all'Ufficio Attività Sportiva la mancanza dell'Assistenza Sanitaria.

La mancanza dell'Assistenza Sanitaria comporterà per la società ospitante e/o organizzatrice una sanzione amministrativa di €200,00 (Tasse Nazionali 2020-2021).

Art. 25 – Programma Dell'Attività Sportiva

ATTIVITÀ SPORTIVA AGONISTICA ORGANIZZATA DALLA F.S.S.I.

CAMPIONATI ITALIANI si svolgeranno in ***7 fasi***

- ***FASE 1*** – Singolo a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***gennaio***
- ***FASE 2*** – Doppio a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***marzo***
- ***FASE 3*** – Tris a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***aprile***
- ***FASE 4*** – Squadra a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***maggio/giugno***
- ***FASE 5*** – Coppa Italia a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***maggio/giugno***
- ***FASE 6*** – All Events a *Scratch* — da disputarsi nel mese di ***settembre***
- ***FASE 7*** – Doppio Misto a *Handicap* — da disputarsi nel mese di ***settembre***

"In caso di minore o maggiore partecipazione nelle finali Italiane le stesse potranno essere modificate in base al numero degli iscritti e al numero delle piste del Centro che ospita la manifestazione"

CAMPIONATI REGIONALI

I Campionati Regionali devono essere autorizzati dal Delegato Regionale della propria regione di competenza e dagli Uffici Federali.
Durante queste manifestazioni vanni rispettate tutte le regole del presente regolamento federale.
Per quanto riguarda i ***Campionati Regionali Regionali*** il regolamento di gioco deve essere **obbligatoriamente** inviato al DT di disciplina e all'Ufficio Attività Sportiva per l'approvazione almeno 1 mese prima della data di inizio della manifestazione.
I risultati completi del Campionato Regionale devono essere **obbligatoriamente** inviati al DT di disciplina entro 15 giorni dal termine della finale e verranno inseriti nel centro raccolta dati

TORNEI INTERNAZIONALI

Qualunque atleta tesserato F.S.S.I. che partecipi ad un ***Torneo Internazionale***, sia in Italia che all'estero, è obbligato ad informare, tramite la sua A.S.D., il DT della propria adesione al Torneo.
L'atleta, al termine della manifestazione, deve inviare i risultati omologati al DT di disciplina entro 15 giorni dal termine della finale, i risultati verranno inseriti nel centro raccolta dati.

Art. 26 –Classifica ALL EVENS

Il Regolamento dell'***All Events*** si conforma ai campionati Europei ed alle Deaflympics, valutando solo il conteggio dei birilli.

- La società e/o gruppi sportivi impossibilitati a formare i doppi o tris o squadre miste possono partecipare alla fase nazionale come singolaristi per la classifica ***All Events***, a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere.
- Nei Campionati Italiani le riserve pagano l'iscrizione regolarmente se disputano il campionato in contemporanea per la classifica ***All Events***.
- La somma del punteggio delle classifiche individuali All Evenst, per tutte le categorie maschili e femminili, determinano ***i primi sedici classificati***.
- Saranno considerate ***tutte*** le serie di qualificazione a totale birilli escluso ***handicap.***
- Dopo aver eseguito le quattro prove, in caso di parità sul totale dei birilli, la posizione più alta in classifica è dell'atleta che ha eseguito il punteggio più alto durante l'ultima partita a squadre a scratch. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.
- ***La partecipazione alla Finale Italiana All Events è consentita solo se si sono disputate almeno 18 partite dei Campionati Italiani.***

Art. 27 – Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica

Al termine di ogni Campionato Italiano saranno assegnati dei punteggi sulla base del piazzamento conseguito ad ogni singola formazione di A.S.D. che avrà accumulato il maggior numero di punti con il miglior singolo classificato di ogni categoria maschile e femminile.

Tabella assegnazione punti "Associazione Sportiva Dilettantistica"

SINGOLO

Qualificazioni M/16

Atleta Società	Punti
1°	20
2°	18
3°	16
4°	14
5°	13
6°	12
7°	11
8°	10
9°	9
10°	8
11°	7
12°	6
13°	5
14°	4
15°	3
16°	2
Dal 17°	1

Qualificazioni F/12

Atleta Società	Punti
1°	16
2°	14
3°	12
4°	10
5°	9
6°	8
7°	7
8°	6
9°	5
10°	4
11°	3
12°	2
Dal 13°	1

Qualificazioni F/10

Atleta Società	Punti
1°	14
2°	12
3°	10
4°	8
5°	7
6°	6
7°	5
8°	4
9°	3
10°	2
Dal 11°	1

Qualificazioni F/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico

F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004
Tel. 06 83559002 www.fssi.it

DOPPI

Qualificazioni M/16

Atleta Società	Punti
1°	14
2°	12
3°	10
4°	8
5°	7
6°	6
7°	5
8°	4
9°	3
10°	2
Dal 11°	1

Qualificazioni F/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Qualificazioni F/6

Atleta Società	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
Dal 7°	1

Qualificazioni F/4

Atleta Società	Punti
1°	8
2°	6
3°	4
4°	2
Dal 5°	1

TRIS

Qualificazioni M/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Qualificazioni F/6

Atleta Società	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
Dal 7°	1

Qualificazioni F/4

Atleta Società	Punti
1°	8
2°	6
3°	4
4°	2
Dal 5°	1

Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico

F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004
Tel. 06 83559002 www.fssi.it

SQUADRE

Qualificazioni M/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Qualificazioni F/6

Atleta Società	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
Dal 7°	1

Qualificazioni F/4

Atleta Società	Punti
1°	8
2°	6
3°	4
4°	2
Dal 5°	1

SQUADRE UNICHE

Finale

Atleta Società	Punti
1°	18
2°	16
3°	14
4°	12
5°	11
6°	10
7°	9
8°	8
9°	7
10°	6
11°	5
12°	4
13°	3
14°	2
Dal 15°	1

- ***In caso di parità di punti si terrà conto del maggior numero di primi posti.***

Art. 28 – Rappresentative Nazionali

TUTTI I TESSERATI FSSI POSSONO FARE PARTE DELLE RAPPRESENTATIVE NAZIONALI.

Accedono di diritto ai Raduni della Nazionale, ***i primi 3 atleti*** Maschili e Femminili della classifica totale birilli.
Per essere convocato per le selezioni della Rappresentativa Nazionale nei primi 3 posti, l'atleta deve aver partecipato a ***tutte le prove*** (eccetto per quelle a cui risulti assente per giustificato motivo) di Singolo, Doppio, Tris, Squadra e All Events svolte fino a quel momento, aver disputato un minimo di ***18 partite*** nei dodici mesi ed essere ***nelle prime sedici posizioni della classifica di Categoria Maschile e Femminile della classifica All Events.***
L'atleta convocato non può esimersi dalla convocazione se non per gravi e giustificati motivi da comunicare, per iscritto, al Direttore Tecnico e agli Uffici Federali.
La decisione finale della convocazione, nell'interesse della F.S.S.I., spetta al Direttore Tecnico e all' Allenatore Federale.
Per gli allenamenti di preparazione e di selezione l'Allenatore Federale può convocare un numero di atleti anche superiore alle necessità della Nazionale non necessariamente in ordine di classifica ma a suo esclusivo giudizio.
Inoltre si precisa che l'Allenatore Federale può convocare discrezionalmente qualsiasi atleta agonistico iscritto alla FISB purché in regola con le vigenti disposizioni di tesseramento alla FSSI e certificato audiometrico attestante la perdita media di almeno 55db nell'orecchio migliore nelle frequenze base di 500, 1000 e 2000 Hz.

Art. 29 – Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei ESTERI e REGIONALI

Tutti gli atleti possono partecipare liberamente ai tornei all'estero e regionali da chiunque organizzati. Che comunque non siano mai in concomitanza con le ***FINALI ITALIANE FSSI.***

Art. 30 – Palla da bowling

Prima dell'inizio delle competizioni ufficiali tutte le palle da bowling utilizzate possono essere controllate al fine di verificarne la conformità alle specifiche previste dal relativo articolo del regolamento in relazione a peso, bilanciamento, foratura e durezza della superficie.

È fondamentale specificare che la boccia utilizzata durante le gare deve obbligatoriamente essere di proprietà. Ognuno dovrà provvedere all'acquisto in forma personale. All'inizio delle gare verrà verificata la validità con relativa certificazione.

Dal 1° agosto 2018 nuove regole USBC
Per le bocce con il foro di bilanciamento rimangono in vigore le limitazioni già esistenti: differenza massima di 1 oncia di side positivo/negativo, 1 oncia di finger/thumb, 3 once di top/bottom.
Per le bocce senza foro di bilanciamento le nuove limitazioni diventano: differenza massima di 3 once di side positivo/negativo, 3 once di finger/thumb e 3 once di top/bottom.

Dal 1° agosto 2020 non ci potranno più essere fori di bilanciamento.

Art. 31 – Disciplinare

• Il Direttore Tecnico deve redigere, in tempo utile, le modalità di svolgimento e gli orari di gioco dei Campionati Italiani.
• Il Direttore Tecnico, entro dieci giorni dalla fine della manifestazione, deve inviare i risultati elencando i concorrenti in stretto ordine di classifica.
• Per quanto concerne le iscrizioni, le modalità di gara, la premiazione, la mancata partecipazione, l'invio dei risultati, etc. fa fede quanto sancito dalle Tasse Nazionali 2020-21 e gli articoli del presente regolamento.
• La F.S.S.I. ed la Società organizzatrice sono esonerati da ogni e qualsiasi responsabilità per danni ed incidenti di qualsiasi genere che, per effetto della gara, possano derivare alle persone e cose prima, durante e dopo la manifestazione.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vigono a tutti gli effetti le norme ed i regolamenti della F.S.S.I. ed il regolamento tecnico della F.I.S.B.

Durante il campionato è consentito pubblicare foto e video su Facebook purché nel rispetto delle normative vigenti, ma non è consentito pubblicare i risultati prima che essi siano visibili sul sito della F.S.S.I.

Federazione Sport Sordi Italia

Federazione riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico

F.S.S.I. – Piazzale degli Archivi 41 - 00144 Roma - C.F. 97388210581 – P.I. 10464691004
Tel. 06 83559002 www.fssi.it

REGOLAMENTO DI GIOCO

A Campionato Italiano di Singolo

- QUALIFICAZIONI

I singoli partecipanti di tutte le categorie disputeranno ***6 partite*** di qualificazione, suddivise in ***3 serie da 2 partite*** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

• Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

- FINALE

Accederanno alla semifinale i primi ***16 finalisti*** e le prime ***12 finaliste***, che riportando il 50% dei birilli abbattuti in qualificazione, disputeranno ***1 serie da due partite con HDCP.***

Al termine delle 2 partite i migliori ***8 finalisti*** e le migliori ***8 finaliste*** disputeranno una ulteriore ***serie da due partite con HDCP*** con riporto dei birilli (50% qualifica +100% 2 partite)

- La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e per le successive serie come da tabella preparata dall'organizzazione.

- I primi ***4 finalisti*** e le prime ***4 finaliste*** disputeranno la finalissima.

La Finalissima si disputerà a sistema ***"ROLL OUT"*** *con* ***HANDICAP.***
I ***Quattro*** atleti giocheranno su una partita secca e verrà escluso il punteggio più basso che si qualificherà al ***4° Posto***.
I ***Tre*** atleti rimanenti giocheranno 1 partita secca. Il risultato più basso determinerà il ***3° Posto***.
I rimanenti ***2*** atleti si giocheranno il titolo di ***CAMPIONE ITALIANO*** sempre su una partita secca.

• In caso di parità vale l'ultima partita più alta poi la penultima.

• In caso di parità nel ***ROLL OUT*** si giocherà il ***"BIG FRAME"***

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'***All Events*** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

B Campionato Italiano di Doppio

- ***QUALIFICAZIONI***

I doppi partecipanti di tutte le categorie disputeranno ***6 partite*** di qualificazione, suddivise in ***3 serie da 2 partite*** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

• Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

- ***FINALE***

Accederanno alla semifinale i primi ***10 doppi maschili*** e i primi ***6 doppi femminili i doppi*** disputeranno ***3 serie di una partita.*** (3 partite spostamento ogni partita).
La finalissima si disputerà a sistema ***"ROLL OUT"*** con ***HANDICAP***.

Accederanno alla finalissima i primi ***4 doppi*** che giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato.
I restanti ***3 doppi*** giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato, conquistando la Terza posizione.
I restanti ***2 doppi*** si affronteranno per la conquista del Titolo su 1 partita con ***HDP.***

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive come da tabella preparata dall'organizzazione.

• In caso di parità si giocherà il nono e ***decimo frame*** di un solo atleta scelto dalla formazione senza ulteriore handicap finché non verrà interrotta la parità.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'***All Events*** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i doppi potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per l'***All Events a punti*** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (***vedi Art. 27***).

C Campionato Italiano di Tris

- QUALIFICAZIONI

I tris partecipanti di tutte le categorie disputeranno ***6 partite*** di qualificazione, suddivise in ***3 serie da 2 partite*** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

• Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Le squadre dovranno anticipare l'uso della riserva nel caso in cui dovesse giocare anche per l'All Event. In questo caso le riserve devono giocare le partite in contemporanea con le squadre mantenendo lo stesso ritmo di gioco.

- FINALE

Accederanno alla finale i primi ***8 tris maschili*** e i primi ***6 tris femminili***, che disputeranno 2 ***serie da una partita*** a totale birilli con il riporto del 50% delle qualificazioni.

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive come da tabella preparata dall'organizzazione.

Le prime 3 squadre qualificate M/F disputeranno la finalissima con sistema ***"ROLL OFF"***
La terza incontrerà la seconda su 1 partita con handicap la vincente incontrerà la prima classificata sermpre su 1 partita con handicap per stabilire la squadra ***CAMPIONE D'ITALIA.***

• In caso di parità vale l'ultima serie più alta e così via.

• In caso di parità nel ***ROLL OFF*** si giocherà ***9/10 FRAME***

È consentito, ove possibile, alle riserve poter effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'***All Events*** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i tris potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per l'***All Events a punti*** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (***vedi Art. 27***).

N.B.: Regolamento iniziale generale che "In caso di minore o maggiore partecipazione nelle finali Italiane le stesse potranno essere modificate in base al numero degli iscritti e al numero delle piste del Centro che ospita la manifestazione"

D Campionato Italiano di Squadra da 4

Le squadre partecipanti di tutte le categorie; ***venerdì pomeriggio*** disputeranno ***3 partite*** di qualificazione, suddivise in ***3 serie da una partita*** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

• Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 1 partita ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.
Sabato mattina tutte le squadre disputeranno ulteriori ***3 partite*** suddivise in ***3 serie da una partita.***

Il titolo di Squadra vincente sarà assegnato sommando il totale dei birilli abbattuti nelle sei partite. La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive serie come da tabella preparata dall'organizzazione.
• In caso di parità varrà l'ultima serie più alta giocata. Compreso l'***HDCP***

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'***All Events*** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane. Le squadre dovranno anticipare l'uso della riserva nel caso in cui dovesse giocare anche per l'All Event. In questo caso le riserve devono giocare le partite in contemporanea con le squadre mantenendo lo stesso ritmo di gioco.
Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare le squadre potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per ***l'All Events a punti*** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (***vedi Art. 27***).

Tutte le A.S.D. possono partecipare con un numero illimitato di squadre che potranno essere formate da giocatori maschili, femminili o miste. I punti verranno acquisiti solo dalla ***PRIMA SQUADRA IN CLASSIFICA per ogni A.S.D.*** *Le ulteriori squadre, mantenendo la posizione in classifica, non prenderanno punti.*

Nelle competizioni miste uomini e donne, a ***handicap***, con classifica unica, le atlete usufruiscono sempre di 10 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Se ci saranno ***SQUADRE SOLO FEMMINILI*** usufruiranno di un ulteriore ***BONUS*** di ***20 BIRILLI*** a partita.
Es: 1 squadra solo femminile con 4 donne di 1° fascia hanno 40 di Handicap. Se la squadra è solo femminile avranno 60 di Handicap totale.

ESEMPIO:

MAGLIA AZZURRA M = 0	***F = 0 + 10***
M/1^ = 0	***F/1^ = 0 + 10***
M/2^ = 5	***F/2^ = 5 + 10***
M/3^ = 10	***F/3^ = 10 + 10***
M/4^ = 15	***F/4^ = 15 + 10***
M/Es = 20	***F/Es = 20 + 10***
M/Am = 20	***F/Am = 20 + 10***

Nel caso in cui la partecipazione ***FEMMINILE*** fosse numerosa (più di 4 Squadre) si creerà una finale separata per il settore femminile.

E Finale Italiana di Coppa Italia

Squadra da **5** ***sistema Baker*** integrato con atleti di categoria in girone unico M/F ad ***handicap***. (***totale hdc della squadra diviso 5***) arrotondato per eccesso.

Tutte le squadre disputeranno ***10 partite*** di qualificazione a totale birilli più hdc in ***10 serie da una partita (sabato pomeriggio)***, incontro di "***ANDATA***" la prima serie su piste assegnate dall'Organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.
La domenica mattina, incontro di "***RITORNO***" le squadre disputeranno altre ***10 partite*** suddivise in ***10 serie da una partita*** per definire la classifica.

• ***10 le partite*** si disputano su ***PISTA FISSA*** alternando la pista pari alla pista dispari tra l'incontro di andata e di ritorno.

ESEMPIO:

SABATO	***DOMENICA***
Pista: 2-4-6-8 etc	Pista: 1-3-5-7 etc

PISTA FISSA = Tutti i ***FRAMES*** (tiri) della partita si effettuano sulla stessa ***PISTA***.

Gli Atleti giocheranno un frame cadauno con il seguente sistema:

- 1° Atleta frame ***1*** e ***6***
- 2° Atleta frame ***2*** e ***7***
- 3° Atleta frame ***3*** e ***8***
- 4° Atleta frame ***4*** e ***9***
- 5° Atleta frame ***5*** e ***10 - 11- 12***

Tutti gli atleti dovranno avere il ***badge*** distintivo della posizione di gioco a loro assegnato (1-2-3-4-5).

• In caso di parità al termine del torneo per le posizioni del ***PODIO*** si rifarà il ***9*** e ***10 frame***, senza ulteriore handicap, finché non viene interrotta la parità, i frames verranno giocati dai giocatori che occuperanno la posizione ***4*** e ***5*** (come da elenco sopra riportato) nell'ultima partita.

Il Trofeo sarà assegnato definitivamente all'A.S.D. che lo avrà vinto per 3 volte anche non consecutive.

F Finale Italiana di All Events

- ***QUALIFICAZIONI***

Disputeranno la finale italiana ***All Events*** i primi ***16 classificati*** della classifica All Events maschile e femminile.

Tutti gli atleti/e disputeranno ***6 partite di qualificazione*** totale birilli e si giocherà a ***scratch***, con spostamento di pista a destra al termine di ***ogni due partite*** se il numero di pista è pari o a sinistra se il numero della pista è dispari (se il sistema del bowling lo permette).

- ***FINALE***

I primi ***8*** classificati del girone ***maschile*** e le prime ***8*** del girone ***femminile***, con il riporto del 50% delle qualificazioni, disputeranno ***3 partite di semifinale***, in tre serie da una partita a totale birilli.

• In caso di parità vale l'ultima partita più alta.

La Finalissima si disputerà a sistema ***"ROLL OUT".***
I ***Quattro*** atleti giocheranno su una partita secca e verrà escluso il punteggio più basso che si qualificherà al ***4° Posto***.
I ***Tre*** atleti rimanenti giocheranno partita secca. Il risultato più basso determinerà il ***3° Posto***.
I rimanenti ***2*** atleti si giocheranno il titolo di ***CAMPIONE ITALIANO*** sempre su una partita secca.

Al termine della finalissima, in ordine di classifica maschile e femminile, vengono ammessi al Campionato Doppio Misto dai primi agli ottavi classificati.

G Campionato Italiano di Doppio Misto

Sono ammessi a partecipare al Doppio Misto i primi ***8 classificati maschile*** e le prime ***8 classificate femminile*** della fase ***Finale All Events***.

Le coppie si formeranno nelle seguenti modalità in base alla classifica definitiva dell'All Events:
1° classificato del maschile e 8ª classificata del femminile
2° classificato del maschile e 7ª classificata del femminile,
3° classificato del maschile e 6ª classificata del femminile,
4° classificato del maschile e 5ª classificata del femminile,
5° classificato del maschile e 4ª classificata del femminile,
6° classificato del maschile e 3ª classificata del femminile,
7° classificato del maschile e 2ª classificata del femminile,
8° classificato del maschile e 1ª classificata del femminile.

- ***FINALE***

In caso della rinuncia da parte di un/una atleta accederà di diritto alla finale di doppio misto il primo escluso/a e verrà posizionato come ultimo in classifica per la formazione dei doppi.

La finale si disputerà in ***SISTEMA BAKER.***

L'Handicap del ***DOPPIO*** sarà il totale dei giocatori diviso per 2 e arrotondato per accesso.

Si giocherà un ***ROUD ROBIN*** a scontri diretti su 7 partite.

Tutte le donne saranno posizionate in apertura e gli uomini tutti in chiusura

ABBUONI

PARTITA VINTA +20

PARTITA PERSA + 0

PARTITA PAREGGIATA + 10

PARTITA DA 200 A 249 + 5

PARTITA DA 250 A 300 + 10

Il podio sarà stabilito in base al totale birilli più handicap più gli eventuali abbuoni e bonus vinti.

In caso di pari birilli sarà posizionato più in alto avrà vinto lo scontro diretto, qualora lo scontro diretto fosse stato pari sarà più in alto il doppio che avrà fatto il totale birilli a scratch maggiore.

PROTOCOLLI DI SICUREZZA

Detti Campionati dovranno essere svolti nel rispetto delle disposizioni vigenti in materia di sicurezza sanitaria legati all'emergenza Covid-19 e nel rispetto degli specifici protocolli.

FEDERAZIONE SPORT SORDI ITALIA F.S.S.I.