

REGOLAMENTO TECNICO AGONISTICO ANNO 2017-18

● INDICE

- Art. 1 – Affiliazione e Riaffiliazione
- Art. 2 – Tesseramenti
- Art. 3 – Luoghi ed Aree Agonistiche
- Art. 4 – Categorie Agonistiche, Maglia Azzurra e Amatoriali
- Art. 5 – Categorie per media
- Art. 6 – Trasparenza e controllo delle competizioni
- Art. 7 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società
- Art. 8 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti
- Art. 9 – Partecipazioni dei cittadini stranieri
- Art. 10 – Divise di gioco
- Art. 11 – Comportamenti degli atleti
- Art. 12 – Slow Bowling (gioco lento)
- Art. 13 – Sorteggio piste
- Art. 14 – Giocatori ritardatari
- Art. 15 – Turni di gioco
- Art. 16 – Piste del Campionato Italiano
- Art. 17 – Cambio piste
- Art. 18 – Piste di riserve
- Art. 19 – Tiri di prova
- Art. 20 – Riserve
- Art. 21 – Tie-break
- Art. 22 – Attrezzature Sportive
- Art. 23 – Anti-doping – Regolamento sanitario
- Art. 24 – Ufficiale di Gara
- Art. 25 – Programma Agonistico
- Art. 26 – Classifica All Events
- Art. 27 – Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica
- Art. 28 – Rappresentative Nazionali
- Art. 29 – Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei Italiani ed Esteri e Regionali
- Art. 30 – Palla da bowling
- Art. 31 – Disciplinare

REGOLAMENTO DELL'ATTIVITA' SPORTIVA 2017-18

● REGOLAMENTO DI GIOCO

- A – **C**ampionato Italiano di **S**ingolo
- B – **C**ampionato Italiano di **D**oppio
- C – **C**ampionato Italiano di **T**ris
- D – **C**ampionato Italiano di **S**quadra da **4**
- E – **F**inale Italiana di **C**oppa Italia
- F – **F**inale Italiana di **A**ll Event
- G – **C**ampionato Italiano di **D**oppio **M**isto



REGOLAMENTO TECNICO

Art. 1 – Affiliazione e Riaffiliazione

Le Società Sportive che intendono partecipare ai Campionati Italiani devono affiliarsi alla F.S.S.I. secondo quanto stabilito dalle DOA 2017-2018.

Art. 2 – Tesseramenti

NOTA A CHIARIMENTO

Per il tesseramento 2018 le categorie di appartenenza degli Atleti saranno identiche all'anno 2017, quindi le categorie 1[^]/2[^]/3[^]/4[^]/ES saranno assegnate in base alla media stagionale risultante dal sito F.S.S.I. sezione "**BOWLING**".

Tipi di tesseramento

La Federazione Sport Sordi Italia nella disciplina del Bowling rilascia per l'anno agonistico 2017/2018 i seguenti tipi di categorie:

TESSERAMENTO ATTIVITÀ AGONISTICA

Atleti categorie Maglia Azzurra/1[^]/2[^]/3[^]/4[^]/ES e Amatoriale

Categoria Maglia Azzurra

Tutti gli atleti che hanno fatto parte della **NAZIONALE MAGLIA AZZURRA** giocheranno senza HDC in tutti i campionati italiani.

Resta inteso che per il Femminile nelle competizioni *miste* le atlete avranno **HDC+10**.

Dopo 2 anni consecutivi senza convocazione in **NAZIONALE** l'atleta potrà retrocedere al massimo nella categoria 2[^].

Categoria 1[^]-2[^]-3[^]-4[^]-ES e Amatoriale

Per tutti gli altri atleti le categorie si dividono in 1[^]-2[^]-3[^]-4[^]-ES e Amatoriale.

Coloro che non rientrano nelle categorie di cui sopra, in quanto mai tesserati, avranno diritto a partecipare a tutte le manifestazioni, alle attività programmate e organizzate iscrivendosi alla categoria: amatoriale.

Art. 3 – Luoghi ed Aree Agonistiche

Ai fini dell'attività agonistica della Federazione Sport Sordi Italia nella Disciplina del Bowling si definisce quanto segue:

- Tutte le A.S.D. che intendono proporsi per organizzare un campionato devono farlo preferibilmente nella regione di appartenenza in un centro bowling omologato. Possono farlo in altra regione dopo aver preventivamente messo a conoscenza le eventuali A.S.D. affiliate all'F.S.S.I. residenti nello stesso territorio del centro Bowling prescelto.



Art. 4 – Categorie Agonistiche

Tabella per assegnazione delle categorie per media per l'anno 2018.

Le categorie agonistiche per l'attività organizzata dalla F.S.S.I. saranno valutate nel periodo:
01 gennaio / 30 settembre.

Handicap

Gli handicap federali per i tesserati agonisti saranno:

Categoria	Media		Handicap
	DA	A	
Maschile			
Maglia Azzurra			0
1^	200	> 200	0
2^	185	199,99	5
3^	165	184,99	10
4^	140	164,99	15
ES	< 100	139,99	20
Femminile			
Maglia Azzurra			0
1^	170	> 170	0
2^	155	169,99	5
3^	140	154,99	10
4^	120	139,99	15
ES	< 100	119,99	20

Gli atleti/e non potranno essere inquadrati nella categoria esordienti per più di 2 anni.

Nelle competizioni a handicap miste uomini e donne con classifica unica le atlete usufruiranno sempre di 10 birilli di handicap oltre e quelli previsti dalla propria categoria.

Nelle competizioni miste della categoria Esordienti e Amatoriali le atlete donne usufruiranno sempre di 10 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Fa eccezione il campionato **COPPA ITALIA** sistema **BAKER** squadra da 5: l'handicap sarà il **TOTALE HDC** della squadra diviso 5 arrotondato per eccesso.

Art. 5 – Categorie per media

I passaggi di categoria alla fine di ogni stagione saranno calcolati in base alla media e definiti secondo i seguenti criteri:

Categorie Amatoriali

- Gli atleti che partecipano la prima volta all'attività agonistica avranno diritto ad un **handicap** di **20 punti** (=a esordienti).
- Per l'atleta che abbia svolto almeno un anno di attività la media sarà calcolata alla fine dell'ultimo anno di attività agonistica.
- È inoltre previsto il passaggio alle categorie superiori. La media dei birilli valida per passaggio categoria verrà calcolata su un minimo di **24 partite**.



Categorie Agonistiche

- **Maglia Azzurra** sarà assegnata a tutti gli atleti maschili e femminili che hanno fatto parte della **NAZIONALE F.S.S.I.** È previsto il passaggio alla categoria inferiore 2[^] se tali giocatori per almeno 2 anni consecutivi sono stati convocati.
- Categorie 1[^]-2[^]-3[^]-4[^]-ES saranno assegnate a tutti gli atleti maschili e femminili che non facciano parte della suddetta categoria **Maglia Azzurra**. È previsto il passaggio alle categorie superiori o inferiori con il calcolo della media o il passaggio alla categoria **Maglia Azzurra** in caso di convocazione in **NAZIONALE**.
- Un atleta M/F non può restare tesserato nella categoria esordiente per più di 2 anni.
- Gli atleti/e che hanno fatto parte della categoria **Maglia Azzurra** non potranno retrocedere oltre la categoria 2[^] se non dopo il compimento dei **65 anni**.

Per gli atleti agonisti iscritti ad altre federazioni, qualora si presentassero a partecipare per la prima volta al Campionato, verrà considerata la media dall'anno precedente a quello del tesseramento F.I.S.B. Per i nuovi tesserati F.S.S.I. varrà l'attuale regolamento come da punto 3 del capitolo categorie amatoriali.

Art. 6 – Trasparenza e controllo delle competizioni

Per tutte le manifestazioni organizzate dalla Federazione Sport Sordi Italia verrà data la massima evidenza sulle date, orari dei turni di gara, partecipanti e risultati, tramite il sito ufficiale federale www.fssi.it in modo da garantire la massima trasparenza sullo svolgimento e i risultati delle competizioni.

Art. 7 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società

Prenotazione turni di gioco e iscrizione alle varie fasi dei Campionati.

- Le prenotazioni che si riferiscono alla partecipazione degli atleti alle varie fasi dei campionati organizzati dalla Federazione sono a carico del Presidente o Consigliere dell'A.S.D., da farsi almeno 2/3 mesi prima della data d'inizio della manifestazione, come stabilito nello specifico modulo di partecipazione;
- La prenotazione potrà essere fatta sul sito federale, con il modulo di iscrizione;
- La disdetta del turno prenotato deve avvenire almeno 7 giorni prima la data dell'inizio della manifestazione, se non diversamente stabilito dai regolamenti Federali;
- I nomi degli atleti nei turni prenotati, compresi quelli delle riserve, laddove previste, possono essere variati liberamente entro il giorno precedente il turno di gara;
- Il responsabile dell'organizzazione registra gli atleti su modulo cartaceo, se previsto, non appena verificata la regolarità del pagamento e comunque prima dell'inizio del turno di gioco prenotato;
- La mancata partecipazione comporta in ogni caso il pagamento della quota d'iscrizione, se prevista, tranne in casi del tutto eccezionali dovuti a causa di forza maggiore documentata (sciopero dei mezzi di trasporto, ricovero, incidente o lutto improvviso). Un responsabile dell'A.S.D. deve darne tempestiva comunicazione ai DT maschile e femminile.
- Un eventuale esigenza di cambio turno dovrà essere comunicata ai DT almeno 24 ore prima del turno di gioco da un responsabile dell'A.S.D., dopo averne concordato il cambio con gli altri atleti.



Art. 8 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti

Gli atleti sordi possono partecipare alle gare (dal 14° anno di età) purché in regola con il tesseramento per stagione sportiva in corso.

Il tesserato, in qualsiasi competizione organizzata o autorizzata dalla Federazione, al momento dell'iscrizione deve ritirare il modulo *score*;

- Al termine della manifestazione l'atleta è tenuto alla restituzione del modulo *score* debitamente compilato e sottoscritto, detta operazione è delegata al capitano in caso di competizioni in *team*.

È diritto dell'atleta, o del capitano in caso di competizioni in *team*, far sottoscrivere la propria copia del modulo score dal responsabile della manifestazione.

Art. 9 – Partecipazioni dei cittadini stranieri

Agli atleti stranieri comunitari, non residenti in Italia in regola con quanto previsto nelle DOA 2017-2018, è consentito partecipare alle manifestazioni compresi i campionati italiani, riconosciuti dalla FSSI, con esclusione dei *Campionati Italiani di Singolo, di Doppio e Doppio Misto e fuori Classifica All Event*.

I tesserati **stranieri comunitari** non residenti, saranno tesserati nella categoria "1^".

Art. 10 – Divise di gioco

L'atleta, in tutte le manifestazioni, deve indossare la divisa di gioco della propria A.S.D.

La divisa deve avere le seguenti caratteristiche:

- **Per gli uomini:**

Pantaloni lunghi, camicia, maglietta t-shirt o polo.

- **Per le donne:**

Pantaloni lunghi, corti o gonne, fuseaux, leggings pantacollant abbinati a camicia, maglietta t-shirt o polo.

Per quanto riguarda la divisa, qualora dopo tempo il colore dovesse cambiare, poiché scolorito, sarà necessario cambiarla, oppure si andrà incontro alle previste sanzioni.

L'atleta che non in possesso della divisa da gioco o delle bocce, qualora volesse partecipare al campionato, sarà sanzionato come previsto dai Regolamenti Federali a meno che non dimostri che tale mancanza sia dovuta a: furto o perdita del bagaglio testimoniata da documentazione ufficiale delle autorità competenti.

Non è consentito partecipare alle manifestazioni indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore.

Il divieto è espressamente riferito al tipico tessuto jeans e non al modello dei pantaloni.

L'atleta che dovesse scendere in pista indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore, sarà escluso dalla gara, salvo regolarizzare la sua posizione entro i tiri di prova. L'ufficiale di gara o il responsabile del campionato deve far rilevare l'irregolarità della divisa all'atleta comminando la sanzione prevista dai Regolamenti Federali.



È facoltativo l'inserimento della sigla A.S.D. sulla maglia davanti al nome della Società. Nel caso in cui venga inserita può essere più piccola del nome della Società.

Nel caso in cui l'A.S.D. abbia diverse divise di gioco, i giocatori di una stessa formazione devono indossare maglie identiche e pantaloni/gonne dello stesso colore. Le donne di una stessa formazione non possono differenziarsi nell'uso di pantaloni, gonne, fuseaux o altro.

Ogni atleta premiato ha l'obbligo di presentarsi alla cerimonia di premiazione con la divisa dell'A.S.D.

Art. 11 – Comportamenti degli atleti

Ogni atleta deve osservare con scrupolosità quanto previsto nel presente regolamento durante tutto il proprio turno di gioco:

- È vietato tenere un comportamento poco dignitoso ed antisportivo nei confronti dell'organizzazione, degli arbitri, degli avversari e verso l'attrezzatura dell'impianto sportivo, utilizzare un linguaggio scurrile;
 - È vietato severamente l'utilizzo di **telefoni cellulari** durante le fasi di gioco o le gare.
 - È vietato fumare; il divieto comprende anche le **sigarette elettroniche**;
 - È vietato bere alcolici o trovarsi in stato di ebbrezza;
 - Ci si assenta dal Campo Gara solo dopo aver avuto autorizzazione dall'Arbitro;
 - È vietato dissetarsi e nutrirsi nell'area di gioco, definita come tale la zona compresa tra la linea di fallo e l'ultima seduta riservata agli atleti;
 - È vietato applicare sulla pavimentazione dell'area di gioco sostanze che impediscano agli altri atleti di poter fruire di normali condizioni di gioco;
 - È vietato applicare sulle suole/tacchi delle scarpe da bowling sostanze per rendere più scivolosa la pavimentazione di lancio (borotalco slide);
 - È vietato perdere tempo per prendere oggetti personali di varia natura durante il cambio di pista;
 - È vietato lucidare o carteggiare o utilizzare il borotalco per le bocce dopo l'inizio e durante il turno di gioco;
 - È possibile utilizzare fuori dall'area di gioco prodotti per grip/slide, panni o spray per la pulizia della boccia, senza compromettere il gioco altrui, solo se regolarmente omologati. (No borotalco etc.).
- Gli atleti dovranno gareggiare **senza la protesi acustica**, pena la squalifica dalla gara.



Art. 12 – Slow Bowling (gioco lento)

Quando si gioca è necessario essere completamente concentrati sulla partita.

I giocatori che si preparano a salire sull'approach per eseguire un lancio avranno i seguenti diritti e doveri:

- Potranno reclamare il diritto di precedenza solo su un giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparando al lancio sulla pista adiacente di sinistra.
- Dovranno cedere la precedenza al giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparandosi al lancio sulla pista adiacente di destra.
- Dovranno essere pronti per lanciare quando è il loro turno e non potranno ritardare il lancio se le piste loro adiacenti, sia a destra sia a sinistra, sono libere.
- Sono loro concessi 30 secondi di tempo da quando il giocatore precedente è sceso dall'approach a quando avrà rilasciato la palla.

Il giocatore che non osserva le procedure definite commette l'infrazione di slow bowling - gioco lento. Sarà ammonito dai Direttori Tecnici con le seguenti modalità:

- Con un cartellino **bianco** alla prima violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino **giallo** alla seconda violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino **rosso** alla terza violazione e a ogni altra successiva da quel punto e per tutte le partite di quella serie/blocco. La penalità sarà l'attribuzione di punteggio zero per quel frame;
- Un ulteriore cartellino prevede la diretta **espulsione** dal campionato.

Art. 13 – Sorteggio piste

Si effettuerà 30 minuti prima dell'inizio del gioco. Per i ritardatari verrà effettuato dai responsabili dell'organizzazione del Campionato.

Art. 14 – Giocatori ritardatari

Qualsiasi giocatore o squadra giunto in ritardo, inizierà a giocare con il punteggio calcolato dal frame che si sta giocando sulla pista o piste assegnate.

Se in pista da soli, inizieranno dal frame più in ritardo tra quelli che stanno giocando in quel momento nel turno.

Art. 15 – Turni di gioco

Per i turni di qualifica dei campionati italiani di singolo, il numero di atleti per coppia di piste deve essere minimo di tre, all'occorrenza utilizzando delle "spalle", che non siano impegnati nella competizione o nell'eventuale finale.

Per i turni di qualificazione dei campionati italiani di doppio, tris e squadra, non dovrà prevedersi più di una coppia di piste con un solo team per ogni turno di gioco.

Per i campionati italiani gli organizzatori sono tenuti a programmare le competizioni con il minor numero di turni possibile.

Per le finali italiane, in caso di rinunce di atleti qualificati, non saranno ammessi sostituzioni o ripescaggi.



Art. 16 – Piste del Campionato Italiano

Per quanto riguarda il numero delle piste impegnate durante i campionati, qualora il numero dei partecipanti fosse elevato, sarà necessario usufruire di più piste.

È opportuno che le Società Organizzatrici mettano a disposizione il seguente numero di piste: **SINGOLO 16**, **DOPPIO 18**, almeno **16** per il **TRIS**; almeno **14** per la **SQUADRA** e **COPPA ITALIA**; almeno **16** per l'**ALL EVENT** e **DOPPIO MISTO**.

Art. 17 – Cambio piste

Per tutte le fasi di qualificazione e finali dei campionati il cambio piste può avvenire ogni singola partita, ogni due partite o al massimo ogni tre partite.

Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Art. 18 – Piste di riserve

Per tutti i campionati la Società organizzatrice è tenuta a garantire la disponibilità di almeno due coppie di piste:

- una coppia di riserva per ogni turno di gioco;
- l'altra coppia da utilizzarsi per i lanci di riscaldamento di eventuali riserve.

Art. 19 – Tiri di prova

Prima dell'inizio del campionato dovranno essere effettuati dei lanci di prova che saranno disciplinati secondo la seguente tempistica:

- Competizioni di singolo con un atleta per pista: **5 minuti**
- Competizioni di singolo con due atleti per pista: **10 minuti**
- Competizioni di doppio: **10 minuti**
- Competizioni di tris e squadra da 4: **15 minuti**
- Competizioni di Coppa Italia: **20 minuti**
- Competizioni di All Event: con due atleti per pista: **10 minuti**
- Competizioni di Doppio Misto: **10 minuti**



Art.20 – Riserve

Laddove sia prevista la possibilità di utilizzare riserve, queste devono essere comunicate al momento dell'iscrizione.

- Alle riserve, prima del loro subentro, è consentito di eseguire dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva, se non utilizzate ai fini della competizione, per un tempo massimo di cinque minuti per ogni atleta presente per ogni pista (un atleta 5 minuti, due atleti 10 minuti e così via).
- L'utilizzo delle piste è regolato dal Responsabile dell'Organizzazione.
- La richiesta di sostituzione deve essere comunicata all'organizzazione entro la fine del *settimo frame*.
- Il capitano del team deve comunicare la nuova formazione contestualmente alla richiesta di sostituzione.
- Nel caso in cui un atleta si ritiri nel corso di una partita non può essere sostituito fino all'inizio della partita successiva.
- Nei Campionati organizzati dalla Federazione le cosiddette riserve possono sostituire il titolare al termine di ogni partita e non pagano la quota d'iscrizione solo se il titolare uscente passa a sua volta al ruolo di riserva. Le riserve devono essere comunicate all'organizzatore unitamente alle formazioni partecipanti. Le riserve acquisiscono il diritto di partecipare alle finali Italiane solo se avranno disputato almeno una partita nella specifica prova o se abbiano partecipato almeno a un'altra prova.
- Le riserve nelle gare a tris o a squadre dei campionati italiani non pagano l'iscrizione.
- Per sostituire un giocatore effettivo bisogna darne comunicazione all'organizzazione entro il 7° frame.
- Hanno diritto a partecipare ai premi previsti per i tris e le squadre.
- Ove possibile, le riserve potranno effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste loro assegnate.
- Una riserva potrà subentrare all'inizio di una partita ma dovrà prendere la posizione del sostituito.
- La sostituzione non potrà essere effettuata in gare di singolo o doppio.
- Nel caso di un giocatore infortunato non si potrà effettuare la sostituzione se non all'inizio della partita successiva all'infortunio.
- Nelle gare di singolo la sostituzione è prevista solo nel caso in cui il giocatore per motivi improvvisi di salute è impossibilitato a gareggiare; in questo caso si prenderà in considerazione il giocatore successivo. Tutto ciò dovrà avvenire solo ed esclusivamente all'inizio delle 6 partite (se il giocatore non potrà giocare alle prossime qualificazioni, sarà automaticamente escluso dalla gara e la vittoria verrà stabilita a tavolino).
- La formazione della Coppa Italia può essere modificata nei suoi componenti partecipanti al massimo il giorno prima, nel momento in cui si darà la comunicazione ufficiale.
- Non potranno essere fatte sostituzioni il giorno della gara.



Art. 21 – Tie-break

Per tutte le competizioni organizzate o autorizzate dalla federazione:

- In caso di parità nelle **classifiche per totale birilli**, la posizione più alta in classifica è dell'atleta o del team che ha eseguito l'ultima partita più alta handicap compreso. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.

- In caso di parità nelle **classifiche a punti**:

- Se il format è per scontri diretti la posizione più alta è dell'atleta/team che ha vinto lo scontro diretto, in caso di parità all'ultimo incontro vale il totale birilli.

- Se il format è per totale punti, vale il totale birilli, in caso di successiva parità vale la regola stabilita per la classifica a totale birilli.

- In caso di parità negli **scontri testa a testa** si giocano un **nono e decimo** frame ripartendo da score zero, finché la parità sarà interrotta.

- Nel caso dello spareggio 9-10 frame la partita va portata a totale 0/ fino al 9° frame. Il 10° frame va completato fino al 12° in caso di strike.

Se la parità riguarda due team, ciascun team decide quale atleta giocherà il **nono e decimo** frame.

Per il primo tiro gli atleti saranno sistemati sulle piste dove hanno finito la partita.

L'atleta o il team con la migliore posizione di classifica prima degli scontri testa a testa sceglie l'ordine di partenza.

In caso di nuova parità la stessa sarà risolta con il **sudden death** (vince il team che al primo lancio successivo fa più punti).

I tie-break si giocano a **scratch**.

Art. 22– Attrezzature Sportive

Gli atleti che partecipano a competizioni o gare autorizzate dalla F.S.S.I. possono utilizzare unicamente attrezzature omologate dalla FISB.

In caso di mancata presentazione al controllo di una boccia dichiarata nella scheda bocce, questa verrà dichiarata automaticamente una boccia irregolare.

Per il Campionato Italiano, agli atleti è concessa la registrazione di un massimo di **6 palle da bowling**.

Art. 23 – Anti-doping – Regolamento sanitario

Per quanto riguarda il Regolamento Antidoping si fa riferimento ai Regolamenti Federali ed a quanto previsto dalla **WADA (World Anti-Doping Agency)**,

Ogni presidente di società è responsabile dell'accertamento dei requisiti di idoneità alla pratica sportiva agonistica dei propri atleti.



Art. 24 – Ufficiale di Gara

Per i Campionati Italiani è obbligatoria la presenza degli ufficiali di gara e le spese saranno a cura della Società organizzatrice. In caso di assenza non preventivata e/o accidentale degli Ufficiali di Gara la Società Organizzatrice in collaborazione con i DT dovranno provvedere al regolare svolgimento delle gare adottando le misure più opportune.

- Allo Staff è severamente vietato l'utilizzo di telefoni cellulari durante le gare e di allontanarsi durante le gare.

Art. 25 – Programma Dell'Attività Sportiva

ATTIVITÀ SPORTIVA AGONISTICA ORGANIZZATA DALLA F.S.S.I.

CAMPIONATI ITALIANI si svolgeranno in **7 fasi**

- | | |
|--|--|
| • FASE 1 – Singolo a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di gennaio |
| • FASE 2 – Doppio a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di marzo |
| • FASE 3 – Tris a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di aprile |
| • FASE 4 – Squadra a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di maggio/giugno |
| • FASE 5 – Coppa Italia a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di maggio/giugno |
| • FASE 6 – All Event a <i>Scratch</i> | da disputarsi nel mese di settembre |
| • FASE 7 – Doppio Misto a <i>Handicap</i> | da disputarsi nel mese di settembre |

TORNEI AUTORIZZATI E REGIONALI

Qualunque tipo di Torneo (anche Regionale) deve essere autorizzato dalla F.S.S.I. sezione **BOWLING**.

Per quanto riguarda i **Tornei Regionali** il regolamento di gioco deve essere inviato al DT responsabile per l'approvazione almeno 1 mese prima della data di inizio della manifestazione.

I risultati completi del Torneo Regionale devono essere inviati al DT responsabile entro 15 giorni dal termine della finale e verranno inseriti nel centro raccolta dati.

TORNEI INTERNAZIONALI

Qualunque atleta tesserato F.S.S.I. che partecipi ad un **Torneo Internazionale**, sia in Italia che all'estero, è obbligato ad informare, tramite la sua A.S.D., il DT della propria adesione al Torneo.

L'atleta, al termine della manifestazione, deve compilare il modulo risultati e farlo firmare dall'organizzazione. Il modulo risultati dovrà essere inviato al DT entro 15 giorni dal termine della finale, i risultati verranno inseriti nel centro raccolta dati.



Art. 26 – Classifica ALL EVENT

Il Regolamento dell' *All Event* si conforma ai campionati Europei ed alle Deaflympics, valutando solo il conteggio dei birilli.

- La società e/o gruppi sportivi impossibilitati a formare i doppi o tris o squadre miste possono partecipare alla fase nazionale come singolaristi per la classifica *All Event*, a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere.
- Nei Campionati Italiani le riserve pagano l'iscrizione regolarmente se disputano il campionato in contemporanea per la classifica *All Event*.
- La somma del punteggio delle classifiche individuali All Event, per tutte le categorie maschili e femminili, determinano *i primi sedici classificati.*
- Saranno considerate **tutte** le serie di qualificazione a totale birilli escluso *handicap.*
- Dopo aver eseguito le quattro prove, in caso di parità sul totale dei birilli, la posizione più alta in classifica è dell'atleta che ha eseguito il punteggio più alto durante l'ultima partita a squadre a scratch. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.
- *La partecipazione alla Finale Italiana All Event è consentita solo se si sono disputate almeno 24 partite.*



Art. 27 – Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica

Al termine di ogni Campionato Italiano saranno assegnati dei punteggi sulla base del piazzamento conseguito ad ogni singola formazione di A.S.D. che avrà accumulato il maggior numero di punti con il miglior singolo classificato di ogni categoria maschile e femminile.

Tabella assegnazione punti “Associazione Sportiva Dilettantistica”

SINGOLO

Qualificazioni M/16

Atleta Società	Punti
1°	20
2°	18
3°	16
4°	14
5°	13
6°	12
7°	11
8°	10
9°	9
10°	8
11°	7
12°	6
13°	5
14°	4
15°	3
16°	2
Dal 17°	1

Qualificazioni F/12

Atleta Società	Punti
1°	16
2°	14
3°	12
4°	10
5°	9
6°	8
7°	7
8°	6
9°	5
10°	4
11°	3
12°	2
Dal 13°	1

Qualificazioni F/10

Atleta Società	Punti
1°	14
2°	12
3°	10
4°	8
5°	7
6°	6
7°	5
8°	4
9°	3
10°	2
Dal 11°	1

Qualificazioni F/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

DOPPIO

Qualificazioni M/16

Atleta Società	Punti
1°	14
2°	12
3°	10
4°	8
5°	7
6°	6
7°	5
8°	4
9°	3
10°	2
Dal 11°	1

Qualificazioni F/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Qualificazioni F/6

Atleta Società	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
Dal 7°	1

Qualificazioni F/4

Atleta Società	Punti
1°	8
2°	6
3°	4
4°	2
Dal 5°	1



TRIS

Qualificazioni M/8

Atleta Società	Punti
1°	12
2°	10
3°	8
4°	6
5°	5
6°	4
7°	3
8°	2
Dal 9°	1

Qualificazioni F/6

Atleta Società	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
Dal 7°	1

Qualificazioni F/4

Atleta Società	Punti
1°	8
2°	6
3°	4
4°	2
Dal 5°	1

SQUADRE UNICHE

Finale

Atleta Società	Punti
1°	18
2°	16
3°	14
4°	12
5°	11
6°	10
7°	9
8°	8
9°	7
10°	6
11°	5
12°	4
13°	3
14°	2
Dal 15°	1

- *In caso di parità di punti si terrà in considerazione il totale dei birilli.*



Art. 28 – Rappresentative Nazionali

TUTTI I TESSERATI FSSI POSSONO FARE PARTE DELLE RAPPRESENTATIVE NAZIONALI.

Accedono di diritto ai Raduni della Nazionale, ***i primi 3 atleti*** Maschili e Femminili della classifica totale birilli.

Per essere convocato per le selezioni della Rappresentativa Nazionale nei primi 3 posti, l'atleta deve aver partecipato a ***tutte le prove*** (eccetto per quelle a cui risulti assente per giustificato motivo) di Singolo, Doppio, Tris e Squadra, svolte fino a quel momento, aver disputato un minimo di ***24 partite*** nei dodici mesi ed essere ***nelle prime sedici posizioni della classifica di Categoria Maschile e Femminile della classifica All Event.***

L'atleta convocato non può esimersi dalla convocazione se non per gravi e giustificati motivi da comunicare, per iscritto, al Direttore Tecnico e al Presidente Federale.

La decisione finale della convocazione, nell'interesse della F.S.S.I., spetta ai Direttori Tecnici e Commissario Tecnico.

Per gli allenamenti di preparazione e di selezione i Commissari Tecnici possono convocare un numero di atleti anche superiore alle necessità della Nazionale non necessariamente in ordine di classifica ma a loro esclusivo giudizio.

Inoltre si precisa che i Commissari Tecnici possono convocare discrezionalmente qualsiasi atleta agonista iscritto alla FISB purché in regola con le vigenti disposizioni di tesseramento alla FSSI e attestazione mediante certificato audiometrico che presenti una perdita media di almeno 55db nelle frequenze base di 500, 1000, 2000 hz nell'orecchio migliore.

Art. 29 – Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei ESTERI e REGIONALI

Tutti gli atleti possono partecipare liberamente ai tornei all'estero e regionali da chiunque organizzati.

Art. 30 – Palla da bowling

Prima dell'inizio delle competizioni ufficiali tutte le palle da bowling utilizzate possono essere controllate al fine di verificarne la conformità alle specifiche previste dal relativo articolo del regolamento in relazione a peso, bilanciamento, foratura e durezza della superficie.

È fondamentale specificare che la boccia utilizzata durante le gare deve obbligatoriamente essere di proprietà. Ognuno dovrà provvedere all'acquisto in forma personale. All'inizio delle gare verrà verificata la validità con relativa certificazione.



Art. 31 – Disciplinare

- I Direttori Tecnici devono redigere, in tempo utile, le modalità di svolgimento e gli orari di gioco dei Campionati Italiani.
- I Direttori Tecnici, entro dieci giorni dalla fine della manifestazione, dovranno inviare i risultati elencando i concorrenti in stretto ordine di classifica.
- Per quanto concerne le iscrizioni, le modalità di gara, la premiazione, la mancata partecipazione, l'invio dei risultati, etc. fa fede quanto sancito dalle Tasse Nazionali 2017-18 e gli articoli del presente regolamento.
- La F.S.S.I. – la F.I.S.B. ed il Comitato Organizzatore sono esonerati da ogni e qualsiasi responsabilità per danni ed incidenti di qualsiasi genere che, per effetto della gara, possano derivare alle persone e cose prima, durante e dopo la manifestazione.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vigono a tutti gli effetti le norme ed i regolamenti della F.S.S.I. ed il regolamento tecnico della F.I.S.B.

Durante il campionato è consentito pubblicare foto e video su Facebook purché nel rispetto delle normative vigenti, ma non è consentito pubblicare i risultati prima che essi siano visibili sul sito della F.S.S.I.



REGOLAMENTO DI GIOCO

A

Campionato Italiano di Singolo

- QUALIFICAZIONI

I singoli partecipanti di tutte le categorie disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

- FINALE

Accederanno alla semifinale i primi **16 finalisti** e le prime **12 finaliste**, che riportando il 50% dei birilli abbattuti in qualificazione, disputeranno **1 serie da due partite con HDCP**.

Al termine delle 2 partite i migliori **8 finalisti** e le migliori **8 finaliste** disputeranno una ulteriore **serie da due partite con HDCP** con riporto dei birilli (50% qualifica +100% 2 partite)

- La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e per le successive serie come da tabella preparata dall'organizzazione.

- I primi **4 finalisti** e le prime **4 finaliste** disputeranno la finalissima.

La Finalissima si disputerà a sistema **"ROLL OUT" con HANDICAP**.

I **Quattro** atleti giocheranno su una partita secca e verrà escluso il punteggio più basso che si qualificherà al **4° Posto**.

I **Tre** atleti rimanenti giocheranno 1 partita secca. Il risultato più basso determinerà il **3° Posto**.

I rimanenti **2** atleti si giocheranno il titolo di **CAMPIONE ITALIANO** sempre su una partita secca.

- In caso di parità vale l'ultima partita più alta poi la penultima.
- In caso di parità nel **ROLL OUT** si giocherà il **"BIG FRAME"**

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'**All Event** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.



- QUALIFICAZIONI

I doppi partecipanti di tutte le categorie disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

- FINALE

Accederanno alla semifinale i primi **10 doppi maschili** e i primi **6 doppi femminili i doppi** disputeranno **3 serie di una partita**. (3 partite spostamento ogni partita).

La finalissima si disputerà a sistema "**ROLL OUT**" con **HANDICAP**.

Accederanno alla finalissima i primi **4 doppi** che giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato.

I restanti **3 doppi** giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato, conquistando la Terza posizione.

I restanti **2 doppi** si affronteranno per la conquista del Titolo su 1 partita con **HDP**.

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive come da tabella preparata dall'organizzazione.

- In caso di parità si giocherà il nono e **decimo frame** di un solo atleta scelto dalla formazione senza ulteriore handicap finché non verrà interrotta la parità.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'**All Event** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i doppi potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per l'**All Event a punti** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (**vedi Art. 27**).



- QUALIFICAZIONI

I tris partecipanti di tutte le categorie disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Le squadre dovranno anticipare l'uso della riserva nel caso in cui dovesse giocare anche per l'All Event. In questo caso le riserve devono giocare le partite in contemporanea con le squadre mantenendo lo stesso ritmo di gioco.

- FINALE

Accederanno alla finale i primi **8 tris maschili** e i primi **6 tris femminili**, che disputeranno **2 serie da una partita** a totale birilli con il riporto del 50% delle qualificazioni.

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive come da tabella preparata dall'organizzazione.

Le prime 3 squadre qualificate M/F disputeranno la finalissima con sistema **"ROLL OFF"** La terza incontrerà la seconda su 1 partita con handicap la vincente incontrerà la prima classificata sempre su 1 partita con handicap per stabilire la squadra **CAMPIONE D'ITALIA**.

- In caso di parità vale l'ultima serie più alta e così via.
- In caso di parità nel **ROLL OFF** si giocherà **9/10 FRAME**

È consentito, ove possibile, alle riserve poter effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'**All Event** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i tris potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per l'**All Event a punti** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (**vedi Art. 27**).



D**Campionato Italiano di Squadra da 4**

Le squadre partecipanti di tutte le categorie; *venerdì pomeriggio* disputeranno **3 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da una partita** a totale birilli con handicap con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Sabato mattina tutte le squadre disputeranno ulteriori **3 partite** suddivise in **3 serie da una partita**.

Il titolo di Squadra vincente sarà assegnato sommando il totale dei birilli abbattuti nelle sei partite. La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive serie come da tabella preparata dall'organizzazione.

- In caso di parità varrà l'ultima serie più alta giocata. Compreso l'**HDCP**

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'**All Event** è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le squadre dovranno anticipare l'uso della riserva nel caso in cui dovesse giocare anche per l'**All Event**. In questo caso le riserve devono giocare le partite in contemporanea con le squadre mantenendo lo stesso ritmo di gioco.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare le squadre potranno partecipare alla fase nazionale come singoli per l'**All Event a punti** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (*vedi Art. 27*).

Tutte le A.S.D. possono partecipare con un numero illimitato di squadre che potranno essere formate da giocatori maschili, femminili o miste.

I punti verranno acquisiti solo dalla **PRIMA SQUADRA IN CLASSIFICA per ogni A.S.D.**

Le ulteriori squadre, mantenendo la posizione in classifica, non prenderanno punti.

Nelle competizioni miste uomini e donne, a **handicap**, con classifica unica, le atlete usufruiscono sempre di 10 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

ESEMPIO:

MAGLIA AZZURRA $M = 0$ $F = 0 + 10$

$M/1^{\wedge} = 0$ $F/1^{\wedge} = 0 + 10$

$M/2^{\wedge} = 5$ $F/2^{\wedge} = 5 + 10$

$M/3^{\wedge} = 10$ $F/3^{\wedge} = 10 + 10$

$M/4^{\wedge} = 15$ $F/4^{\wedge} = 15 + 10$

$M/Es = 20$ $F/Es = 20 + 10$

$M/Am = 20$ $F/Am = 20 + 10$



Squadra da **5 sistema Baker** integrato con atleti di categoria in girone unico M/F ad **handicap**.
(**totale hdc della squadra diviso 5**) arrotondato per eccesso.

Tutte le squadre disputeranno **10 partite** di qualificazione a totale birilli più hdc in **10 serie da una partita (sabato pomeriggio)**, incontro di **“ANDATA”** la prima serie su piste assegnate dall’Organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.

La domenica mattina, incontro di **“RITORNO”** le squadre disputeranno altre **10 partite** suddivise in **10 serie da una partita** per definire la classifica.

• **10 le partite** si disputano su **PISTA FISSA** alternando la pista pari alla pista dispari tra l'incontro di andata e di ritorno.

ESEMPIO:

SABATO

Pista: 2-4-6-8 etc

DOMENICA

Pista: 1-3-5-7 etc

PISTA FISSA = Tutti i **FRAMES** (tiri) della partita si effettuano sulla stessa **PISTA**.

Gli Atleti giocheranno un frame cadauno con il seguente sistema:

- 1° Atleta frame **1 e 6**
- 2° Atleta frame **2 e 7**
- 3° Atleta frame **3 e 8**
- 4° Atleta frame **4 e 9**
- 5° Atleta frame **5 e 10 - 11- 12**

Tutti gli atleti dovranno avere il **badge** distintivo della posizione di gioco a loro assegnato (1-2-3-4-5).

• In caso di parità al termine del torneo per le posizioni del **PODIO** si rifarà il **9 e 10 frame**, senza ulteriore handicap, finché non viene interrotta la parità, i frames verranno giocati dai giocatori che occuperanno la posizione **4 e 5** (come da elenco sopra riportato) nell'ultima partita.

Il Trofeo sarà assegnato definitivamente all’A.S.D. che lo avrà vinto per 3 volte anche non consecutive.



- QUALIFICAZIONI

Disputeranno la finale italiana *All Event* i primi **16 classificati** della classifica All Event maschile e femminile.

Tutti gli atleti/e disputeranno **6 partite di qualificazione** totale birilli e si giocherà a *scratch*, con spostamento di pista a destra al termine di **ogni due partite** se il numero di pista è pari o a sinistra se il numero della pista è dispari (se il sistema del bowling lo permette).

- FINALE

I primi **8** classificati del girone *maschile* e le prime **8** del girone *femminile*, con il riporto del 50% delle qualificazioni, disputeranno **3 partite di semifinale**, in tre serie da una partita a totale birilli.

- In caso di parità vale l'ultima partita più alta.

La Finalissima si disputerà a sistema **"ROLL OUT" con HANDICAP.**

I **Quattro** atleti giocheranno su una partita secca e verrà escluso il punteggio più basso che si qualificherà al **4° Posto**.

I **Tre** atleti rimanenti giocheranno partita secca. Il risultato più basso determinerà il **3° Posto**.

I rimanenti **2** atleti si giocheranno il titolo di **CAMPIONE ITALIANO** sempre su una partita secca.

Al termine della finalissima, in ordine di classifica maschile e femminile, vengono ammessi al Campionato Doppio Misto dai primi agli ottavi classificati.



Sono ammessi a partecipare al Doppio Misto i primi **8 classificati maschile** e le prime **8 classificate femminile** della fase **Finale All Event**.

Le coppie si formeranno nelle seguenti modalità in base alla classifica definitiva dell'All Event:

- 1° classificato del maschile e 8ª classificata del femminile,
- 2° classificato del maschile e 7ª classificata del femminile,
- 3° classificato del maschile e 6ª classificata del femminile,
- 4° classificato del maschile e 5ª classificata del femminile,
- 5° classificato del maschile e 4ª classificata del femminile,
- 6° classificato del maschile e 3ª classificata del femminile,
- 7° classificato del maschile e 2ª classificata del femminile,
- 8° classificato del maschile e 1ª classificata del femminile.

- QUALIFICAZIONI

In caso della rinuncia da parte di un/una atleta accederà di diritto alla finale di doppio misto il primo escluso/a e verrà posizionato come ultimo in classifica per la formazione dei doppi.

Tutti i **doppi misti** disputeranno **6 partite** di qualificazione a totale birilli più **handicap** suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite, ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

- FINALE SISTEMA ROLL OUT

Accederanno alla finale i primi **4 doppi misti** che giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato.

I restanti **3 doppi misti** giocheranno una partita: il punteggio più basso verrà eliminato conquistando la Terza posizione.

I restanti **2 doppi misti** si affronteranno per la conquista del Titolo su una partita con handicap.

- In caso di parità si giocherà il **nono e decimo frame** di un solo atleta scelto dalla formazione finché non viene interrotta la parità.

