

REGOLAMENTO BOWLING

• INDICE

- Art. 1 – **Affiliazione e Riaffiliazione**
- Art. 2 – **Tesseramenti**
- Art. 3 – **Luoghi ed Aree Agonistiche**
- Art. 4 – **Categorie Agonistiche, Maglia Azzurra e Amatoriali**
- Art. 5 – **Categorie per media**
- Art. 6 – **Trasparenza e controllo delle competizioni**
- Art. 7 – **Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società**
- Art. 8 – **Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti**
- Art. 9 – **Partecipazioni dei cittadini stranieri**
- Art. 10 – **Divise di gioco**
- Art. 11 – **Comportamenti degli atleti**
- Art. 12 – **Slow Bowling (gioco lento)**
- Art. 13 – **Sorteggio piste**
- Art. 14 – **Giocatori ritardatari**
- Art. 15 – **Turni di gioco**
- Art. 16 – **Piste del Campionato Italiano**
- Art. 17 – **Cambio piste**
- Art. 18 – **Piste di riserva**
- Art. 19 – **Tiri di prova**
- Art. 20 – **Riserve**
- Art. 21 – **Tie-break**
- Art. 22 – **Attrezzature Sportive**
- Art. 23 – **Anti-doping – Regolamento sanitario**
- Art. 24 – **Ufficiale di Gara**
- Art. 25 – **Programma Agonistico**
- Art. 26 – **Classifica All Events**
- Art. 27 – **Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica**
- Art. 28 – **Rappresentative Nazionali**
- Art. 29 – **Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei Italiani ed Esteri e Regionali**
- Art. 30 – **Palla da bowling**
- Art. 31 – **Disciplinare**

REGOLAMENTO DELL'ATTIVITA' SPORTIVA AGONISTICA 2016/2017

• REGOLAMENTO DI GIOCO

- A – **Campionato Italiano di Singolo**
- B – **Campionato Italiano di Doppio**
- C – **Campionato Italiano di Tris**
- D – **Campionato Italiano di Squadre da 4**
- E – **Finale Italiana di Coppa Italia**
- F – **Finale Italiana di All Events**
- H – **Campionato Italiano di Doppio Misto**



REGOLAMENTO TECNICO

Art. 1 – Affiliazione e Riaffiliazione

Le Società Sportive che intendono partecipare ai Campionati Italiani devono affiliarsi alla F.S.S.I. secondo quanto stabilito dalle DOA 2016-2017.

Art. 2 – Tesseramenti

NOTA A CHIARIMENTO

Per il tesseramento 2017 le categorie di appartenenza degli Atleti saranno identiche all'anno 2016, quindi A/B/C/D/ES assegnate in base alla media stagionale risultante dal sito F.S.S.I. sezione "**BOWLING**".

Tipi di tesseramento

La Federazione Sport Sordi Italia Bowling rilascia per l'anno agonistico 2017 i seguenti tipi di tesseramento:

TESSERAMENTO ATTIVITÀ AGONISTICA
Atleti categorie Maglia Azzurra A/B/C/D/ES e Amatoriale

Categoria Maglia Azzurra

Tutti gli atleti che hanno fatto parte della **NAZIONALE MAGLIA AZZURRA** giocheranno senza HDC in tutti i campionati italiani.

Resta inteso che per il Femminile nelle competizioni *miste* le atlete avranno HDC+15.

Dopo 2 anni senza convocazione in **NAZIONALE** si metterà di nuovo HDC.

Categoria A-B-C-D-ES e Amatoriale

Per tutti gli altri atleti le categorie si dividono in A-B-C-D-ES e Amatoriale con HDC di categoria.

Coloro che non rientrano nelle categorie di cui sopra, in quanto mai tesserati, hanno diritto a partecipare a tutte le manifestazioni, alle attività programmate e organizzate iscrivendosi alla categoria: amatoriale.

Art. 3 – Luoghi ed Aree Agonistiche

Ai fini dell'attività agonistica della Federazione Sport Sordi Italia nella Disciplina del Bowling si definisce quanto segue:

- Tutte le A.S.D. che intendono proporsi per sono organizzare un campionato devono farlo preferibilmente nella regione di appartenenza in un centro bowling omologato. Possono farlo in altra regione solo nel caso in cui in quella Regione non ci siano altre A.S.D. affiliate alla F.S.S.I. interessate alla pratica del Bowling.



Art. 4 – Categorie Agonistiche

Tabella per assegnazione delle categorie per media per l'anno **2017**.

Le categorie agonistiche per l'attività organizzata dalla F.S.S.I., saranno valutate nel periodo:
01 gennaio / 30 settembre.

Handicap

Gli handicap federali per i tesserati agonisti sono:

| <i>Categoria</i> | <i>Media</i> | | <i>Handicap</i> |
|-----------------------|--------------|----------|-----------------|
| | <i>DA</i> | <i>A</i> | |
| Maschile | | | |
| <i>Maglia Azzurra</i> | | | |
| A | 200 | > 200 | 0 |
| B | 190 | 199,99 | 5 |
| C | 180 | 189,99 | 10 |
| D | 150 | 179,99 | 15 |
| ES | < 100 | 149,99 | 20 |
| Femminile | | | |
| <i>Maglia Azzurra</i> | | | |
| A | 185 | > 185 | 0 |
| B | 175 | 184,99 | 5 |
| C | 165 | 174,99 | 10 |
| D | 150 | 164,99 | 15 |
| ES | < 100 | 149,99 | 20 |

Nelle competizioni miste uomini e donne, a handicap, con classifica unica, le atlete usufruiscono sempre di 15 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Nelle competizioni miste della categoria Esordienti e Amatoriali le atlete donne usufruiscono sempre di 15 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Ad eccezioni per il campionato **COPPA ITALIA** sistema **BAKER** squadra da 5 l'hdc sarà = **TOTALE HDC** della squadra diviso 5.

Art. 5 – Categorie per media

I passaggi di categoria alla fine di ogni stagione saranno calcolati in base alla media e definiti secondo i seguenti criteri:

Categorie Amatoriali

- Gli atleti che partecipano la prima volta all'attività agonistica avranno diritto ad un **handicap** di **20 punti** (= a esordienti).
- Per l'atleta che abbia svolto almeno un anno di attività, la media sarà calcolata alla fine dell'ultimo anno di attività agonistica.
- È inoltre previsto il passaggio alle categorie superiori. La media dei punti valida per passaggio di categoria verrà calcolata su almeno **24 partite**.



Categorie Agonistiche

- Maglia Azzurra a tutti gli atleti maschili e femminili che hanno fatto parte, della **NAZIONALE FSSI**. È previsto il passaggio alla categoria inferiore B se tali giocatori per 2 anni non vengono convocati.
- Categorie A-B-C-D-ES tutti gli atleti maschili e femminili che non fanno parte della suddetta categoria **Maglia Azzurra**. È previsto il passaggio alle categorie superiori o inferiori con il calcolo della media o il passaggio alla categoria **Maglia Azzurra** in caso di convocazione in **NAZIONALE**.

Per gli atleti agonisti iscritti ad altre federazioni, che si presenteranno a partecipare per la prima volta al Campionato, verrà considerata la media rinveniente dall'anno precedente a quello del tesseramento F.I.S.B.. Successivamente, per i nuovi tesserati F.S.S.I., varrà l'attuale regolamento come da punto 3 del capitolo categorie amatoriali.

Art. 6 – Trasparenza e controllo delle competizioni

Per tutte le manifestazioni organizzate dalla Federazione Sport Sordi Italia, verrà data la massima evidenza sulle date, orari dei turni di gara, partecipanti e risultati, tramite il sito ufficiale federale www.fssi.it in modo da garantire la massima trasparenza sullo svolgimento e i risultati delle competizioni.

Art. 7 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri delle Società

Prenotazione turni di gioco e iscrizione alle varie fasi dei Campionati.

- Le prenotazioni che si riferiscono alla partecipazione degli atleti alle varie fasi dei campionati organizzati dalla Federazione, sono a carico del Presidente o Consigliere dell'A.S.D., da farsi almeno **2/3** mesi prima della data d'inizio della manifestazione, come stabilito nello specifico modulo di partecipazione;
 - La prenotazione potrà essere fatta sul sito federale, con il modulo di iscrizione;
 - La disdetta del turno prenotato deve avvenire almeno **7** giorni prima la data dell'inizio della manifestazione, se non diversamente stabilito dai regolamenti Federali;
 - I nomi degli atleti nei turni prenotati, compresi quelli delle riserve, laddove previste, possono essere variati liberamente entro il giorno precedente il turno di gara;
 - Il responsabile dell'organizzazione registra gli atleti su modulo cartaceo, se previsto, non appena verificata la regolarità del pagamento e comunque prima dell'inizio del turno di gioco prenotato;
 - La mancata partecipazione comporta in ogni caso il pagamento della quota d'iscrizione, se prevista, tranne in casi del tutto eccezionali, dovuti a causa di forza maggiore documentata (sciopero dei mezzi di trasporto, ricovero, incidente o lutto improvviso). Inoltre un responsabile dell'A.S.D. deve darne tempestiva comunicazione ai DT maschile e femminile.
- Un eventuale esigenza di cambio turno dovrà essere comunicata ai DT da un responsabile dell'A.S.D., dopo averne concordato il cambio con gli altri atleti.



Art. 8 – Partecipazione all'attività agonistica – doveri degli atleti

Gli atleti sordi possono partecipare alle gare (dal 14° anno di età) purché in regola con il tesseramento per la stagione sportiva in corso.

Le società sportive possono iscrivere al Campionato Italiano un massimo di **12 atleti/e** in ogni specialità.

Il tesserato, in qualsiasi competizione organizzata o autorizzata dalla Federazione, al momento dell'iscrizione, deve ritirare il modulo **score**.

• Al termine della manifestazione l'atleta ritirerà è tenuto alla restituzione del modulo **score** debitamente compilato e sottoscritto, detta operazione è delegata al capitano in caso di competizioni in **team**.

E' diritto dell'atleta, o del capitano in caso di competizioni in **team**, far sottoscrivere la propria copia del modulo score dal responsabile della manifestazione.

Art. 9 – Partecipazioni dei cittadini stranieri

Agli atleti stranieri comunitari, anche non residenti in Italia, in regola con quanto previsto nelle DOA 2016-2017, è consentito partecipare alle manifestazioni, compresi i campionati italiani, riconosciuti dalla FSSI, con esclusione dei **Campionati Italiani di Singolo, di Doppio e Doppio Misto e fuori Classifica All Events**.

I tesserati **stranieri comunitari** non residenti, saranno tesserati in categoria "A".

Art. 10 – Divise di gioco

L'atleta, in tutte le manifestazioni, deve indossare la divisa di gioco della propria A.S.D..

La divisa deve avere le seguenti caratteristiche:

• **Per gli uomini:**

Pantaloni lunghi, camicia, maglietta t-shirt o polo.

• **Per le donne:**

Pantaloni lunghi, corti o gonne, fuseaux, leggings pantacollant abbinati a camicia, maglietta t-shirt o polo.

Per quanto riguarda la divisa, qualora dopo tempo, il colore dovesse cambiare, perché scolorito, sarà necessario cambiarla, oppure si andrà incontro alle previste sanzioni.

L'atleta che non in possesso della divisa da gioco o delle bocce, qualora volesse partecipare al campionato, sarà sanzionato come previsto dai Regolamenti Federali, a meno che non dimostri che tale mancanza sia dovuta a: furto o perdita del bagaglio testimoniata da documentazione ufficiale delle autorità competenti.

Non è consentito partecipare alle manifestazioni indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore.



Il divieto è espressamente riferito al tipico tessuto jeans e non al modello dei pantaloni. L'atleta che dovesse scendere in pista indossando pantaloni in tessuto jeans, di qualunque colore, sarà escluso dalla gara, salvo regolarizzare la sua posizione entro i tiri di prova. L'ufficiale di gara o il responsabile del campionato deve far rilevare l'irregolarità della divisa all'atleta comminando la sanzione prevista dai Regolamenti Federali.

È facoltativo l'inserimento della sigla A.S.D. sulla maglia davanti al nome della Società. Nel caso in cui venga inserita può essere più piccola del nome della Società.

Nel caso in cui l'A.S.D. abbia diverse divise di gioco, i giocatori di una stessa formazione devono indossare maglie identiche e pantaloni/gonne dello stesso colore. Le donne di una stessa formazione non possono differenziarsi nell'uso di pantaloni, gonne, fuseaux o altro.

Ogni atleta premiato ha l'obbligo di presentarsi alla cerimonia di premiazione con la divisa dell'A.S.D..

Art. 11 – Comportamenti degli atleti

Ogni atleta deve osservare con scrupolosità quanto previsto nel presente regolamento, durante il proprio turno di gioco cioè:

- Tenere un comportamento poco dignitoso ed antisportivo nei confronti dell'organizzazione, degli arbitri, degli avversari e verso l'attrezzatura dell'impianto sportivo, non utilizzare un linguaggio scurrile;
- È vietato severamente l'utilizzo di **telefoni cellulari** durante le fasi di gioco o le gare;
- Fumare; il divieto comprende anche le **sigarette elettroniche**;
- Bere alcolici o trovarsi in stato di ebbrezza;
- Ci si assenta dal Campo Gara solo dopo aver avuto autorizzazione dall'Arbitro;
- Dissetarsi e nutrirsi nell'area di gioco, definita come tale la zona compresa tra la linea di fallo e l'ultima seduta riservata agli atleti;
- Applicare sulla pavimentazione dell'area di gioco, sostanze che impediscano agli altri atleti di poter fruire di normali condizioni di gioco;
- Applicare sulle suole/tacchi delle scarpe da bowling sostanze per rendere più scivolosa la pavimentazione di lancio (borotalco, slide);
- Perdere tempo per prendere oggetti personali di varia natura durante il cambio di pista;
- È vietato lucidare o carteggiare o utilizzare il borotalco per le bocce dopo l'inizio e durante il turno gioco;
- È possibile utilizzare prodotti per grip/slide, panni o spray per la pulizia della boccia senza compromettere il gioco altrui se sono regolari omologati. (No borotalco etc.).
- Gli atleti dovranno gareggiare **senza la protesi acustica**, pena la squalifica dalla gara.



Art. 12 – Slow Bowling (gioco lento)

Quando si gioca è necessario essere completamente concentrati sulla partita.

I giocatori che si preparano a salire sull'approach per eseguire un lancio avranno i seguenti diritti e doveri:

- Potranno reclamare il diritto di precedenza solo su un giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparando al lancio sulla pista adiacente di sinistra;
- Dovranno cedere la precedenza al giocatore che si stia muovendo verso l'approach o preparandosi al lancio sulla pista adiacente di destra;
- Dovranno essere pronti per lanciare quando è il loro turno e non potranno ritardare il lancio se le piste loro adiacenti, sia a destra sia a sinistra, sono libere;
- Sono loro concessi 30 secondi di tempo da quando il giocatore precedente è sceso dall'approach a quando avrà rilasciato la palla.

Il giocatore che non osserva le procedure definite, commette l'infrazione di slow bowling - gioco lento. Sarà ammonito dai Direttori Tecnici con le seguenti modalità:

- Con un cartellino **verde** alla prima violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino **bianco** alla seconda violazione (nessuna punizione);
- Con un cartellino **rosso** alla terza violazione e a ogni altra successiva da quel punto e per tutte le partite di quella serie/blocco. La penalità sarà l'attribuzione di punteggio zero per quel frame 1;
- Un ulteriore cartellino prevede la diretta **espulsione** dal campionato.

Art. 13 – Sorteggio piste

Si effettuerà 30 minuti prima dell'inizio del gioco. Per i ritardatari verrà effettuato dai responsabili dell'organizzazione del Campionato.

Art. 14 – Giocatori ritardatari

Qualsiasi giocatore o squadra giunto in ritardo, inizierà a giocare con il punteggio calcolato dal frame che si sta giocando sulla pista o piste assegnate.

Se in pista da soli, inizieranno dal frame più in ritardo di quelli che si stanno giocando in quel momento nel turno.

Art. 15 – Turni di gioco

Per i turni di qualifica dei campionati italiani di singolo, il numero di atleti per coppia di piste deve essere minimo di tre, all'occorrenza utilizzando delle “*spalle*”, che non siano impegnati nella competizione o nell'eventuale finale.

Per i turni di qualificazione dei campionati italiani di doppio, tris e squadra, non dovrà prevedersi più di una coppia di piste con un solo team per ogni turno di gioco.

Per i campionati italiani gli organizzatori sono tenuti a programmare le competizioni con il minor numero di turni possibile.

Per le finali italiane, in caso di rinunce di atleti qualificati, non saranno ammessi sostituzioni o ripescaggi.



Art. 16 – Piste del Campionato Italiano

Per quanto riguarda il numero delle piste impegnate durante i campionati, qualora il numero dei partecipanti fosse elevato, sarà necessario usufruire di più piste.

È opportuno che le Società Organizzatrici mettano a disposizione: almeno **16** piste per il singolo e il doppio; almeno **14** per il tris; almeno **12** per la squadra e coppia Italia; almeno **10** l'All Events e doppio misto.

Art. 17 – Cambio piste

Per tutte le fasi di qualificazione e finali dei campionati, il cambio piste può avvenire ogni singola partita, ogni due partite, o al massimo ogni tre partite.

Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Art. 18 – Piste di riserva

Per tutti i campionati la Società organizzatrice è tenuta a garantire la disponibilità di almeno due coppie di piste:

- una coppia di riserva per ogni turno di gioco;
- l'altra coppia da utilizzarsi per i lanci di riscaldamento di eventuali riserve e/o All Events.

Art. 19 – Tiri di prova

Prima dell'inizio del campionato dovranno essere effettuati dei lanci di prova che saranno disciplinati secondo la seguente tempistica:

- Competizioni di singolo con un atleta per pista: **5 minuti**
- Competizioni di singolo con due atleti per pista: **10 minuti**
- Competizioni di doppio: **10 minuti**
- Competizioni di tris e squadra da 4: **15 minuti**
- Competizioni di Coppa Italia: **20 minuti**
- Competizioni di All Events: con due atleti per pista: **10 minuti**
- Competizioni di Doppio Misto: **10 minuti**

Art. 20 – Riserve

Laddove sia prevista la possibilità di utilizzare riserve, queste devono essere comunicate al momento dell'iscrizione.

- Alle riserve, prima del loro subentro, è consentito di eseguire dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva, se non utilizzate ai fini della competizione, per un tempo massimo di cinque minuti per ogni atleta presente per ogni pista (un atleta 5 minuti, due atleti 10 minuti e così via).



- L'utilizzo delle piste è regolato dal Responsabile dell'Organizzazione.
- La richiesta di sostituzione deve essere comunicata all'organizzazione entro la fine del *settimo frame*.
- Il capitano del team deve comunicare la nuova formazione contestualmente alla richiesta di sostituzione.
- Nel caso in cui un atleta si ritiri nel corso di una partita, non può essere sostituito fino all'inizio della partita successiva.

- Nei Campionati organizzati dalla Federazione, le cosiddette riserve possono sostituire il titolare al termine di ogni partita e non pagano la quota d'iscrizione solo se il titolare uscente passa a sua volta al ruolo di riserva. Qualora, per qualsiasi motivo il titolare uscente o la riserva intendano disputare o completare tutte le partite della competizione, la quota federale deve essere versata per intero anche per la riserva. Le riserve devono essere comunicate all'organizzatore unitamente alle formazioni partecipanti e acquisiscono il diritto di partecipare alle finali Italiane solo se avranno disputato almeno una partita nella prova in cui erano indicate come riserve salvo che non abbiano partecipato almeno a un'altra prova.
 - Le riserve nelle gare a tris o a squadre dei campionati italiani non pagano l'iscrizione. Per sostituire un giocatore effettivo bisogna darne comunicazione all'organizzazione prima della fine della partita in corso, comunque potrà entrare a far parte della squadra o uscirne ad ogni partita entro il 7° frame.
 - Hanno diritto a partecipare ai premi previsti per i tris e le squadre.
 - È consentito, ove possibile, alle riserve poter effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva.
 - Una riserva può subentrare all'inizio di una partita ma dovrà prendere la posizione del sostituito.
 - La sostituzione non potrà essere effettuata in gare di singolo o doppio.
 - Nel caso di un giocatore infortunato non si potrà effettuare la sostituzione se non all'inizio della partita successiva all'infortunio.
 - Nelle gare di singolo la sostituzione è prevista solo nel caso in cui il giocatore per motivi improvvisi di salute è impossibilitato a gareggiare, in questo caso si prenderà in considerazione il giocatore successivo. Tutto ciò dovrà avvenire solo ed esclusivamente all'inizio delle 6 partite (se il giocatore non potrà giocare alle prossime qualificazioni, sarà automaticamente escluso dalla gara e la vittoria verrà stabilita a tavolino).
 - La formazione della Coppa Italia può essere sostituita nei suoi componenti partecipanti massimo il giorno prima, nel momento in cui si darà la comunicazione ufficiale. Non potranno essere fatte sostituzioni il giorno della gara.

Art. 21 – Tie-break

Per tutte le competizioni organizzate o autorizzate dalla federazione:

- In caso di parità nelle *classifiche per totale birilli*, la posizione più alta in classifica è dell'atleta o del team che ha eseguito l'ultima partita più alta. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.
- In caso di parità nelle *classifiche a punti*:
 - Se il format è per scontri diretti la posizione più alta è dell'atleta/team che ha vinto lo scontro diretto, in caso di parità all'ultimo incontro vale il totale birilli.
 - Se il format è per totale punti, vale il totale birilli, in caso di successiva parità vale la regola stabilita per la classifica a totale birilli.



• In caso di parità negli *scontri testa a testa* si giocano un *nono* e *decimo* frame ripartendo da score zero finché la parità sarà interrotta.

Se la parità riguarda due team, ciascun team decide quale atleta giocherà il *nono* e *decimo* frame. Per il primo tiro, gli atleti saranno sistemati sulle piste, dove hanno finito la partita. L'atleta o il team con la migliore posizione di classifica prima degli scontri testa a testa, sceglie l'ordine di partenza.

In caso di nuova parità la stessa sarà risolta con il *sudden death* (vince il team che al primo lancio successivo fa più punti).

I tie-break si giocano a *scratch*.

Art. 22 – Attrezzature Sportive

Gli atleti che partecipano a competizioni o gare autorizzate dalla F.S.S.I. possono utilizzare unicamente attrezzature omologate dalla FISB.

In caso di mancata presentazione al controllo di una boccia dichiarata nella scheda bocce, questa verrà dichiarata automaticamente una boccia irregolare.

Per il Campionato Italiano, agli atleti, è concessa la registrazione di un massimo di **6 palle da bowling**.

Art. 23 – Anti-doping – Regolamento sanitario

Per quanto riguarda il Regolamento Antidoping si fa riferimento ai Regolamenti Federali ed a quanto previsto dalla **WADA (World Anti-Doping Agency)**.

Ogni presidente di società è responsabile dell'accertamento dei requisiti di idoneità alla pratica sportiva agonistica dei propri atleti.

Art. 24 – Ufficiale di Gara

Per i Campionati Italiani è obbligatoria la presenza degli ufficiali di gara e le spese saranno a cura della Società organizzatrice. In caso di assenza non preventivata e/o accidentale degli Ufficiali di Gara la Società Organizzatrice in collaborazione con i DT dovranno provvedere al regolare svolgimento delle gare adottando le misure più opportune.

• Allo Staff è severamente vietato l'utilizzo di telefoni cellulari durante le gare e di allontanarsi durante le gare.



Art. 25 – Programma Agonistico

L' ATTIVITÀ SPORTIVA ORGANIZZATA DALLA F.S.S.I.

Comprende:

CAMPIONATI ITALIANI

La manifestazione si svolgerà in **sette fasi**:

- **FASE 1** – Singolo a *Handicap* da disputarsi nel mese di **gennaio**
- **FASE 2** – Doppio a *Handicap* da disputarsi nel mese di **marzo**
- **FASE 3** – Tris a *Handicap* da disputarsi nel mese di **aprile**
- **FASE 4** – Squadra a *Handicap* da disputarsi nel mese di **maggio/giugno**
- **FASE 5** – Coppa Italia a *Handicap* da disputarsi nel mese di **maggio/giugno**
- **FASE 6** – All Events a *Scratch* da disputarsi nel mese di **settembre**
- **FASE 7** – Doppio Misto a *Handicap* da disputarsi nel mese di **settembre**

Art. 26 – Classifica ALL EVENTS

Il Regolamento dell'**All Events** si conforma ai campionati Europei ed alle Olimpiadi, valutando solo il conteggio dei birilli.

- La società e/o gruppi sportivi impossibilitati a formare i doppi o tris o squadre misti possono partecipare alla fase nazionale come singoli per la classifica **All Events**, a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere.
- Nei Campionati Italiani, le riserve pagano l'iscrizione regolarmente se disputano il campionato in contemporanea con la classifica **All Events**.
- La somma del punteggio delle classifiche individuali **All Events**, per tutte le categorie maschili e femminili determinano **i primi sedici classificati**.
- Saranno considerate **tutte** le serie di qualificazione a totale birilli e escluso **handicap** di categoria.

- Dopo aver eseguito le quattro prove, in caso di parità sul totale dei birilli, la posizione più alta in classifica è dell'atleta che ha eseguito il punteggio più alto durante l'ultima partita a squadre. In caso di nuova parità, vale la penultima partita e così via.

- **La partecipazione alla Finale Italiana All-Event è consentita solo se si sono disputate almeno 24 partite.**

Art. 27 – Assegnazione del Titolo di Associazione Sportiva Dilettantistica

Al termine di ogni Campionato Italiano saranno assegnati dei punteggi sulla base del piazzamento conseguito ad ogni singola formazione di A.S.D. che avrà accumulato il maggior numero di punti con il miglior singolo classificato di ogni categoria maschile e femminile.

Tabella assegnazione punti “Associazione Sportiva Dilettantistica”



SINGOLO

Qualificazioni M/16

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 20 |
| 2° | 18 |
| 3° | 16 |
| 4° | 14 |
| 5° | 13 |
| 6° | 12 |
| 7° | 11 |
| 8° | 10 |
| 9° | 9 |
| 10° | 8 |
| 11° | 7 |
| 12° | 6 |
| 13° | 5 |
| 14° | 4 |
| 15° | 3 |
| 16° | 2 |
| Dal 17° | 1 |

Qualificazioni F/12

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 16 |
| 2° | 14 |
| 3° | 12 |
| 4° | 10 |
| 5° | 9 |
| 6° | 8 |
| 7° | 7 |
| 8° | 6 |
| 9° | 5 |
| 10° | 4 |
| 11° | 3 |
| 12° | 2 |
| Dal 13° | 1 |

DOPPIO

Qualificazioni M/10

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 14 |
| 2° | 12 |
| 3° | 10 |
| 4° | 8 |
| 5° | 7 |
| 6° | 6 |
| 7° | 5 |
| 8° | 4 |
| 9° | 3 |
| 10° | 2 |
| Dal 11° | 1 |

Qualificazioni F/8

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 12 |
| 2° | 10 |
| 3° | 8 |
| 4° | 6 |
| 5° | 5 |
| 6° | 4 |
| 7° | 3 |
| 8° | 2 |
| Dal 9° | 1 |

TRIS

Qualificazioni M/8

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 12 |
| 2° | 10 |
| 3° | 8 |
| 4° | 6 |
| 5° | 5 |
| 6° | 4 |
| 7° | 3 |
| 8° | 2 |
| Dal 9° | 1 |

Qualificazioni F/6

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 10 |
| 2° | 8 |
| 3° | 6 |
| 4° | 4 |
| 5° | 3 |
| 6° | 2 |
| Dal 7° | 1 |



SQUADRE UNICHE

Finale

| Atleta Società | Punti |
|----------------|-------|
| 1° | 18 |
| 2° | 16 |
| 3° | 14 |
| 4° | 12 |
| 5° | 11 |
| 6° | 10 |
| 7° | 9 |
| 8° | 8 |
| 9° | 7 |
| 10° | 6 |
| 11° | 5 |
| 12° | 4 |
| 13° | 3 |
| 14° | 2 |
| Dal 15° | 1 |

- *In caso di parità di punti si terrà in considerazione il totale dei birilli.*

Art. 28 – Rappresentative Nazionali

TUTTI I TESSERATI FSSI POSSONO FARE PARTE DELLE RAPPRESENTATIVE NAZIONALI.

Accedono di diritto alla Nazionale, ***i primi 3 atleti*** Maschili e Femminili della classifica totale birilli.

In caso di rinuncia, il posto non potrà essere assegnato ad altri.

Per essere convocato per le selezioni della Rappresentativa Nazionale nei primi 3 posti, l'atleta deve aver partecipato ***a tutte le prove*** (eccetto per quelle a cui risulti assente per giustificato motivo) di Singolo, Doppio, Tris e Squadra, svolte fino a quel momento, aver disputato un minimo di ***24 partite*** nei dodici mesi ed essere nelle prime sedici posizioni della classifica di Categoria Maschile e Femminile della ***classifica All Events***.

L'atleta convocato non può esimersi dalla convocazione se non per gravi e giustificati motivi, da comunicare, per iscritto, al Presidente Federale.

La decisione finale della convocazione, nell'interesse della F.S.S.I., spetta ai Direttori Tecnici e Commissari Tecnici.

Per gli allenamenti di preparazione e di selezione i Commissari Tecnici possono convocare un numero di atleti anche superiore alle necessità della Nazionale, non necessariamente in ordine di classifica ma a loro esclusivo giudizio.

Inoltre si precisa che i Direttori Tecnici possono convocare discrezionalmente qualsiasi atleta agonista iscritto alla FISB purché in regola con le vigenti disposizioni attestata con un certificato audiometrico che presenti una perdita media di almeno 55db nelle frequenze base di 500, 1000, 2000 hz nell'orecchio migliore.



Art. 29 – Partecipazione dei tesserati FSSI ai tornei ESTERI e REGIONALI

Tutti gli atleti possono partecipare liberamente ai tornei all'estero e regionali da chiunque organizzati.

Art. 30 – Palla da bowling

Prima dell'inizio delle competizioni ufficiali tutte le palle da bowling utilizzate possono essere controllate al fine di verificarne la conformità alle specifiche previste dal relativo articolo del regolamento, in relazione a peso, bilanciamento, foratura e durezza della superficie.

È fondamentale specificare che la boccia utilizzata durante le gare deve obbligatoriamente essere di proprietà. Ognuno dovrà provvedere all'acquisto in forma personale. All'inizio delle gare verrà verificata la validità con relativa certificazione.

Art. 31 – Disciplinare

I Direttori Tecnici devono redigere, in tempo utile, le modalità di svolgimento e gli orari di gioco dei Campionati Italiani.

- I Direttori Tecnici entro dieci giorni dalla fine della manifestazione, dovranno inviare i risultati, elencando i concorrenti in stretto ordine di classifica.
- Per quanto concerne le iscrizioni, le modalità di gara, la premiazione, la mancata partecipazione, l'invio dei risultati, etc.. fa fede quanto sancito dalle Norme Generali dei Campionati Italiani e gli articoli del presente regolamento.
- La F.S.S.I. – la F.I.S.B. ed il Comitato Organizzatore sono esonerati da ogni e qualsiasi responsabilità per danni ed incidenti di qualsiasi genere che, per effetto della gara, possano derivare alle persone e cose prima, durante e dopo la manifestazione.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vigono a tutti gli effetti le norme ed i regolamenti della F.S.S.I. ed il regolamento tecnico della F.I.S.B..

Durante il campionato è consentito pubblicare foto e video su Facebook, ma non è consentito pubblicare i risultati prima che essi siano visibili sul sito della F.S.S.I.



REGOLAMENTO DI GIOCO

A

Campionato Italiano di Singolo

I singoli partecipanti di tutte le categorie giocano con *handicap*, disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Accedono alla semifinale, i primi **16 finalisti** e le prime **12 finaliste**, riportando il 50% dei birilli abbattuti e disputeranno **1 serie da due partite**.

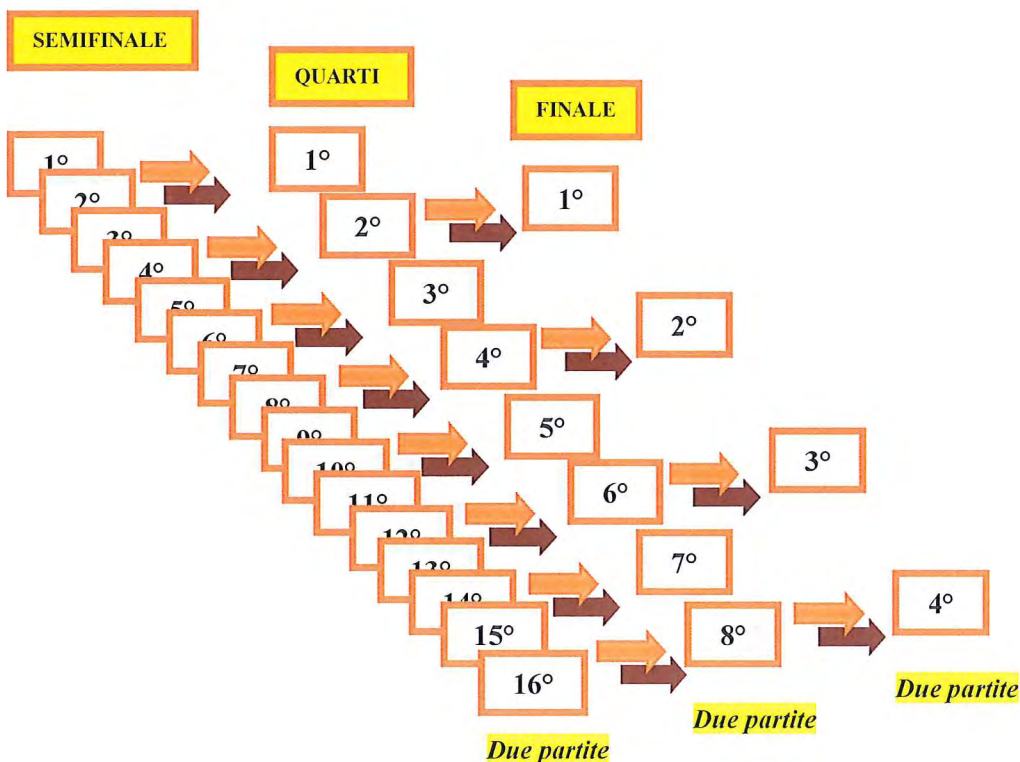
In seguito ai quarti di finale, i primi **8 finalisti** e le prime **8 finaliste** disputeranno **1 serie da due partite**.

Alla finale, i primi **4 finalisti** e le prime **4 finaliste** disputeranno **1 serie da due partite**.

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.

- In caso di parità vale l'ultima partita più alta poi la penultima (perché sono due partite).

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'*All Events* è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.



B**Campionato Italiano di Doppio**

I doppi partecipanti di tutte le categorie giocano con *handicap*, disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Accederanno alla semifinale, i primi **10 doppi maschili** e i primi **6 doppi femminili**, disputeranno **3 serie di una partita**. (3 partite spostamento ogni partita).

Accederanno alla finale i primi **4 doppi** giocheranno una partita: il punteggio più basso viene eliminato.

I restanti **3 doppi** giocheranno una partita: il punteggio più basso viene eliminato, conquistando la Terza posizione.

I restanti **2 doppi** si affronteranno per la conquista del Titolo. Il primo in classifica in caso di sconfitta. Avrà diritto e disputare un'altra partita per la difesa di posizione.

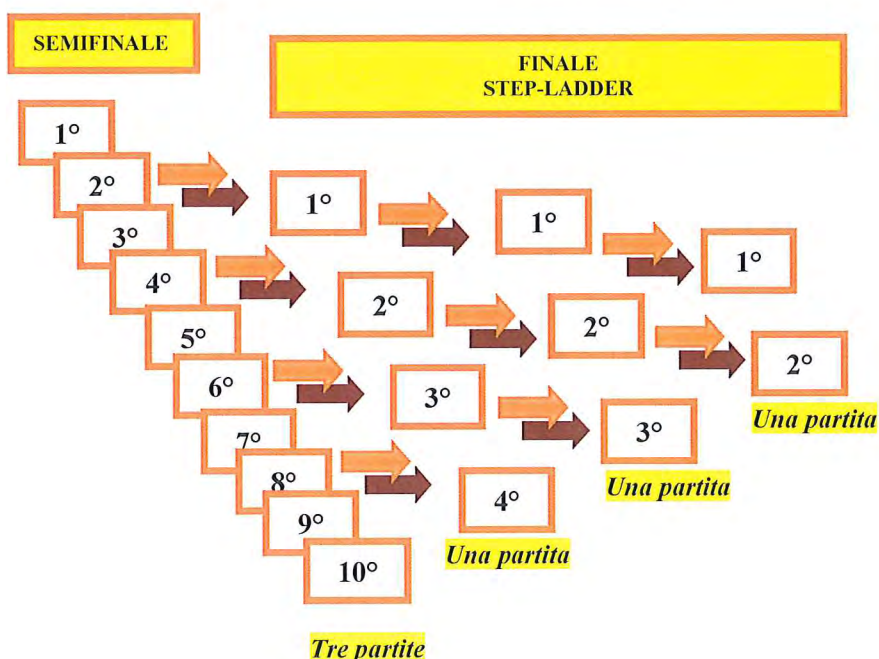
La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.

- In caso di parità si giocherà il *nono* e *decimo frame*, senza ulteriore handicap, finché non viene interrotta la parità.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'All Events è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i doppi possono partecipare alla fase nazionale come singoli per l'All Events a punti a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (*vedi Art. 27*).

..



C**Campionato Italiano di Tris**

I tris partecipanti di tutte le categorie giocano con *handicap*, disputeranno **6 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Accederanno alla finale, i primi **8 tris maschili** e i primi **6 tris femminili**, disputeranno **3 serie da una partita** a totale birilli.

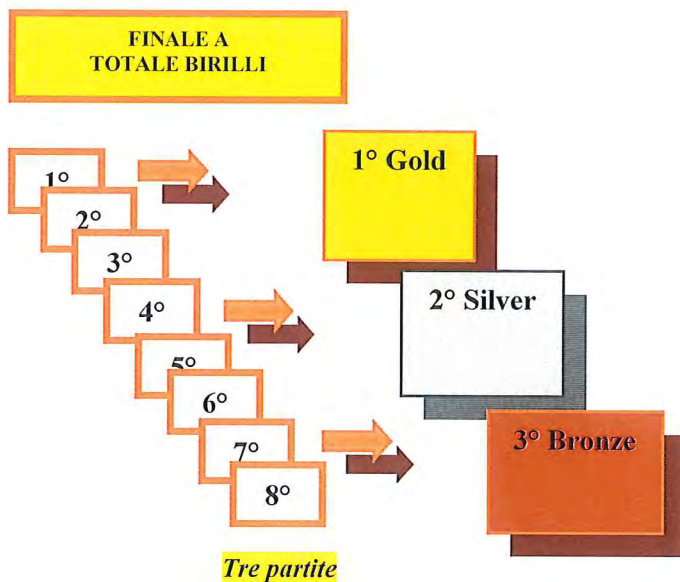
La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.

- In caso di parità vale l'ultima serie più alta e così via.

È consentito, ove possibile alle riserve poter effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'All Events è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare i tris possono partecipare alla fase nazionale come singoli per l'All Events *a punti* a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (*vedi Art. 27*).



D**Campionato Italiano di Squadra da 4**

Le squadre partecipanti di tutte le categorie giocano con *handicap*; disputeranno **3 partite** di qualificazione, suddivise in **3 serie da una partita** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Accedono alla fase finale tutte le squadre classificate. Disputeranno ulteriori **3 partite** suddivise in **3 serie da una partita**.

Il titolo di Squadra vincente sarà assegnato sommando il totale dei birilli abbattuti nelle sei partite della fase finale.

La prima serie su piste assegnate dall'organizzazione e le successive spostandosi una pista verso destra.

- In caso di parità varrà l'ultima serie più alta giocata.

Si ricorda che ai fini dell'eventuale selezione per l'*All Events* è obbligatorio aver disputato tutte le prove italiane.

È consentito, ove possibile, alle riserve poter effettuare dei lanci di riscaldamento sulle piste di riserva.

Le società e/o gruppi sportivi impossibilitate a formare le squadre possono partecipare alla fase nazionale come singoli per ***All Events a punti*** a condizione che giochino nell'ultimo turno di gioco nelle piste libere (***vedi Art. 27***).

Tutte le A.S.D. possono partecipare con un numero illimitato di squadre che possono essere formate da giocatori maschili, femminili o miste.

Nelle competizioni miste uomini e donne, a *handicap*, con classifica unica, le atlete usufruiscono sempre di 15 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

Nelle competizioni miste della categoria Esordienti le atlete donne usufruiscono sempre di 15 birilli di handicap oltre a quelli previsti dalla propria categoria.

ESEMPIO:

MAGLIA AZZURRA $M = 0$ $F = 0 + 15$

$M/A = 0$

$F/A = 0 + 15$

$M/B = 5$

$F/B = 5 + 15$

$M/C = 10$

$F/C = 10 + 15$

$M/D = 15$

$F/D = 15 + 15$

$M/Es = 20$

$F/Es = 20 + 15$

$M/Am = 20$

$F/Am = 20 + 15$



Squadra da **5 sistema Baker** integrato con atleti di categoria in girone unico M/F ad **handicap**.
(*totale hdc della squadra diviso 5*)

Tutte le squadre disputeranno **6 partite** di qualificazione a totale birilli più hdc in **6 serie da una partita (sabato pomeriggio)**, incontro di "**ANDATA**" la prima serie su piste assegnate dall'Organizzazione e le successive saltando una pista verso destra.

La domenica mattina, incontro di "**RITORNO**" le squadre disputeranno altre **6 partite** suddivise in **6 serie da una partita** per definire la classifica.

• Gli **INCONTRI** si disputano su **PISTA FISSA** alternando la pista pari alla pista dispari tra l'incontro di andata e di ritorno.

ESEMPIO:

SABATO

Pista: 2-4-6-8 etc

DOMENICA

Pista: 1-3-5-7 etc

PISTA FISSA = Tutti i **FRAMES** (tiri) della partita si effettuano sulla stessa **PISTA**.

Gli Atleti giocheranno un frame cadauno con il seguente:

- 1° Atleta frame **1 e 6**
- 2° Atleta frame **2 e 7**
- 3° Atleta frame **3 e 8**
- 4° Atleta frame **4 e 9**
- 5° Atleta frame **5 e 10**

Tutti gli atleti dovranno avere il **badge** distintivo del frame di gioco a loro assegnato.

• In caso di parità al termine della partita si rifarà il **decimo frame**, senza ulteriore handicap, finché non viene interrotta la parità, il decimo frame verrà giocato dal giocatore che occupa la posizione "**5 ATLETA**" (come da elenco sopra riportato) nell'ultima partita.

Il Trofeo sarà assegnato definitivamente all'A.S.D. che lo avrà vinto per 3 volte anche non consecutive.



F**All Events**

Disputano la finale italiana *All Events* i primi **16 classificati** della classifica All Events maschile e femminile.

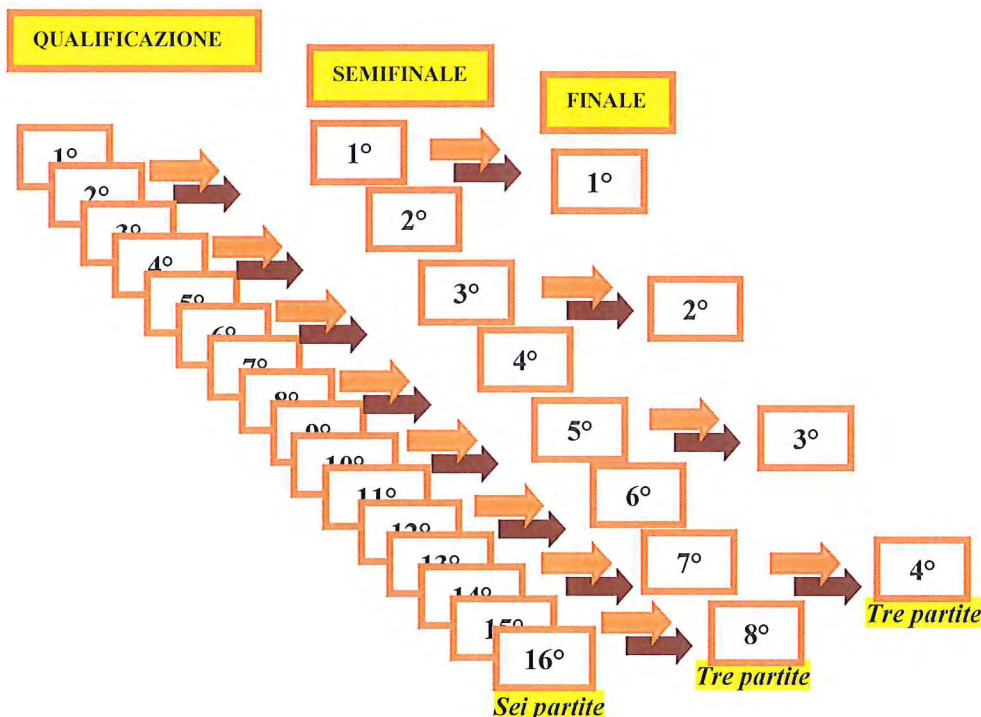
Tutti gli atleti/e disputeranno **6 partite di qualificazione** totale birilli e si gioca a *scratch*, con spostamento di pista a destra al termine di **ogni due partite** se il numero di pista è pari o a sinistra se il numero della pista è dispari.

A seguire i primi **8** classificati del girone *maschile* e le prime **8** del girone *femminile*, ripartiranno da zero, disputando **3 partite di semifinale**, in tre serie da una partita a totale birilli.

I primi **4** classificati del girone *maschile* e le prime **4** classificate del girone *femminile*, ripartiranno da zero, disputando **3 partite di finale**, in tre serie da una partita a totale birilli, determina la classifica finale e l'assegnazione dei titoli di *Singolo Campione*.

- In caso di parità vale l'ultima partita più alta.

Al termine delle gare, in ordine di classifica maschile e femminile, vengono ammessi al Campionato Doppio Misto dai primi agli ottavi classificati.



Sono ammessi a partecipare al Doppio Misto i primi **8 classificati maschile** e le prime **8 classificate femminile** della fase *All Events*.

Le coppie si formeranno nelle seguenti modalità:

- 1° classificato del maschile e 8ª classificata del femminile,
- 2° classificato del maschile e 7ª classificata del femminile,
- 3° classificato del maschile e 6ª classificata del femminile,
- 4° classificato del maschile e 5ª classificata del femminile,
- 5° classificato del maschile e 4ª classificata del femminile,
- 6° classificato del maschile e 3ª classificata del femminile,
- 7° classificato del maschile e 2ª classificata del femminile,
- 8° classificato del maschile e 1ª classificata del femminile.

Tutti i **doppi misti** disputeranno **6 partite** di qualificazione a totale birilli più *handicap* suddivise in **3 serie da 2 partite** a totale birilli con spostamento a destra.

- Se le condizioni dell'impianto sportivo lo permettono, ogni 2 partite, ci si sposta a dx se il numero della pista è pari, a sx se il numero della pista è dispari.

Accedono alla finale i primi **4 doppi misti** che giocheranno una partita: il punteggio più basso viene eliminato.

I restanti **3 doppi misti** giocheranno una partita: il punteggio più basso viene eliminato, conquistando la Terza posizione.

I restanti **2 doppi misti** si affronteranno per la conquista del Titolo. Il primo in classifica, in caso di sconfitta, avrà diritto a disputare un'altra partita per la difesa di posizione.

- In caso di parità si giocherà il **nono e decimo frame**, finché non viene interrotta la parità.

